

||| 학습목표 |||

- 벡터의 개념과 성질을 이해하고, 벡터의 연산을 계산할 수 있다.
- 벡터의 내적과 외적의 정의를 살펴보고, 그 성질을 이해할 수 있다.
- 벡터함수의 극한, 도함수, 적분의 개념과 그 성질을 이해할 수 있다.
- 호의 길이와 곡률 및 접선, 법선, 종법선을 이해할 수 있다.
- 편도함수, 방향도함수, 기울기에 대해 이해할 수 있다.
- 회전과 발산에 대해 이해할 수 있다.

Chapter 09

벡터미분 Vector Differential Calculus

실습실



동영상



||| 목차 |||

9.1 벡터의 성질과 연산

9.2 내적

9.3 외적

9.4 벡터함수와 도함수

9.5 호의 길이와 곡률

9.6 편도함수, 방향도함수, 기울기

9.7 회전과 발산

연습문제 | 답

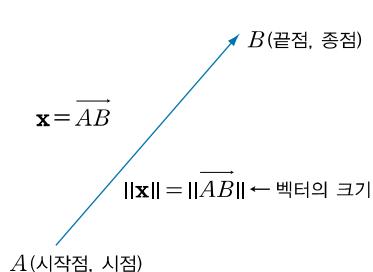
벡터의 성질과 연산

이 절에서는 스칼라와 벡터를 정의하고, 벡터의 덧셈과 스칼라배에 대해 정의한다. 또한 벡터 간 연산을 쉽게 만들어주는 벡터의 성분 표시에 대해 살펴본다.

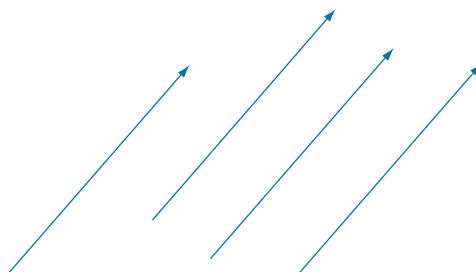
KEYWORDS 벡터, 스칼라, 벡터의 덧셈, 벡터의 스칼라배, 성분 표시

■ 벡터

스칼라(scalar)는 길이, 넓이, 질량, 온도 등 크기만 갖는 양이다. 벡터(vector)는 속도, 위치 이동, 힘 등 크기뿐만 아니라 방향까지 갖는 양이다. 따라서 벡터는 [그림 1]과 같이 방향이 있는 유향선분(directed line segment) 또는 화살표로 나타낸다.



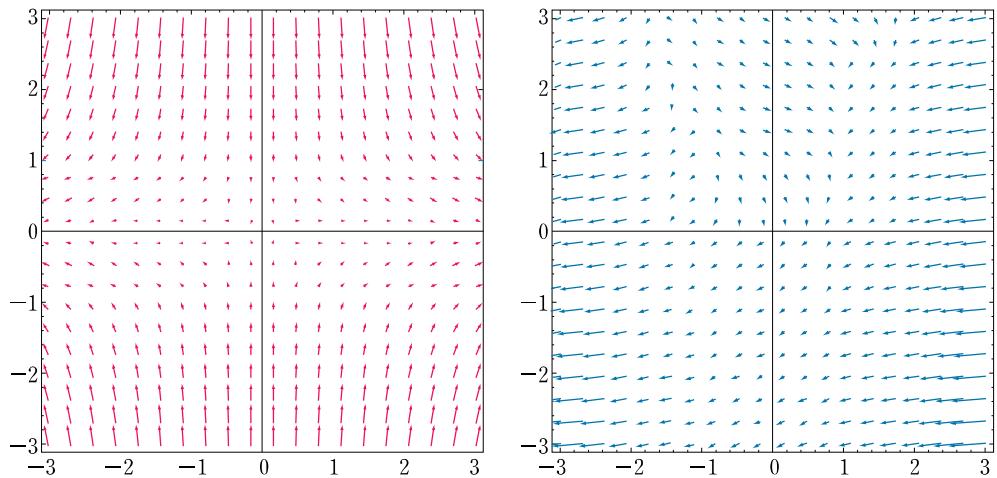
[그림 1] 벡터 표기



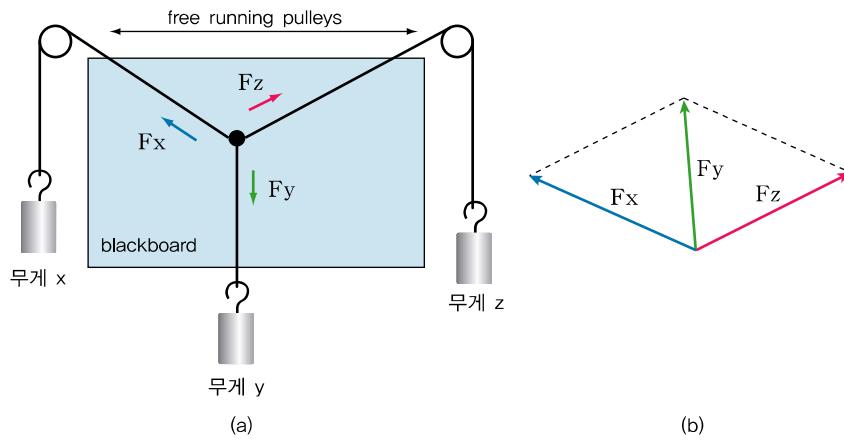
[그림 2] 벡터의 상등

벡터는 \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{v} 같이 알파벳 소문자 볼드체로 나타내거나 시작점(initial point)과 끝점(terminal point)으로 나타낸다. 예를 들어, [그림 1]에서 A 가 시작점, B 가 끝점일 때 벡터는 \overrightarrow{AB} 로 나타낸다. 화살표의 길이는 벡터 $\mathbf{x} = \overrightarrow{AB}$ 의 크기(magnitude) 또는 노름(norm)이라 하고, $\|\mathbf{x}\|$ 또는 $\|\overrightarrow{AB}\|$ 로 나타낸다. 이때 벡터의 크기가 1인 벡터를 단위벡터(unit vector)라 하고, 시작점과 끝점이 같고 크기가 0인 벡터를 영벡터(zero vector)라고 한다(영벡터는 크기가 0이므로 방향이 없다). [그림 2]와 같이 방향과 크기가 같은 벡터들은 모두 같은(상등, equal) 벡터를 나타낸다.

벡터는 물리학에서 운동 법칙뿐만 아니라 속도, 가속도, 힘 등을 나타내는 데 유용하게 쓰인다. 예를 들어, [그림 3]과 같은 벡터들의 모임은 힘의 구성을 나타내고, 이는 전자기장과 같은 벡터들의 공간을 나타낼 때 효과적이다. [그림 4]는 물리에서 사용하는 벡터의 예로 도르래에 걸리는 힘의 배분을 보여준다.



[그림 3] 벡터들의 공간



[그림 4] 벡터의 사용 예(도르래에 걸리는 힘의 배분)

앞으로 특별한 언급이 없는 한 스칼라는 실수로 제한한다. k 가 스칼라이면 $k \in \mathbb{R}$ 을 의미한다.

또한 벡터는 주로 3차원 공간인 \mathbb{R}^3 에서 다루고, 2차원 공간 \mathbb{R}^2 에서는 특수한 경우로 다루기로 한다.

■ 벡터의 연산

이제 벡터의 연산에 대해 살펴보자. 벡터의 연산에는 덧셈과 스칼라배가 있다.

Section

9.3 외적

이 절에서는 두 벡터의 곱이 다시 벡터가 되는 외적을 정의하고, 그 성질에 대해 살펴본다.

KEYWORDS 외적, 면적, 스칼라 삼중적, 점과 직선 사이의 거리, 외적의 응용

외적

두 벡터의 외적(cross product 또는 outer product)은 \mathbb{R}^3 에서만 정의되며, 외적의 결과도 역시 \mathbb{R}^3 의 벡터가 된다.

정의 9.3.1 두 벡터의 외적

두 벡터 $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ 과 $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 의 외적은 다음과 같다.

$$\begin{aligned}\mathbf{a} \times \mathbf{b} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \mathbf{k} \\ &= (a_2 b_3 - a_3 b_2) \mathbf{i} - (a_1 b_3 - a_3 b_1) \mathbf{j} + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \mathbf{k}\end{aligned}$$

예제 1

CAS

두 벡터 $\mathbf{a} = (3, -2, 1)$ 과 $\mathbf{b} = (4, 2, -3)$ 에 대해 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 를 구하라.

풀이

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 3 & -2 & 1 \\ 4 & 2 & -3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & -3 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} \mathbf{k} = (4, 13, 14)$$

CAS

Sage 코딩

```
a=vector([3, -2, 1]);b=vector([4, 2, -3])
ab=a.cross_product(b)
print "axb=", ab
```

실행(Evaluate)

axb= (4, 13, 14)

[정의 9.3.1]로부터 다음과 같은 외적의 성질을 쉽게 확인할 수 있다.

정리 9.3.2 외적의 성질 ①

\mathbb{R}^3 의 0이 아닌 두 벡터 $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ 과 $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 에 대해 다음이 성립한다.

- (1) $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$
- (2) $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = 0, \mathbf{b} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = 0$
- (3) $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\|^2 = \|\mathbf{a}\|^2 \|\mathbf{b}\|^2 - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2$

증명 (1), (2)번 정리는 행렬식의 성질을 이용하면 쉽게 증명할 수 있다.

$$(1) \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$$

그러므로 외적은 교환법칙이 성립하지 않는다.

$$(2) \mathbf{a} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = (a_1, a_2, a_3) \cdot \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)$$

$$= a_1 \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0$$

$$\text{그러므로 } \mathbf{b} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = \begin{vmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0 \text{이 성립한다.}$$

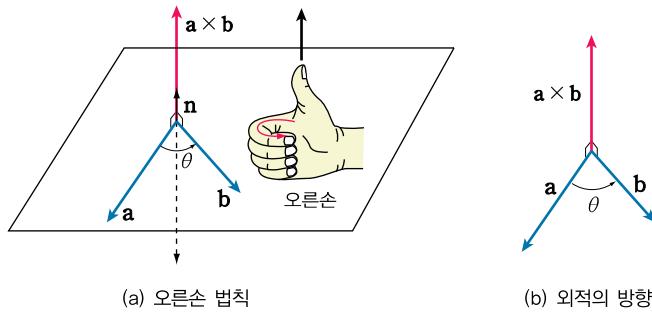
$$(3) \|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\|^2 = (a_2 b_3 - a_3 b_2)^2 + (a_1 b_3 - a_3 b_1)^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2$$

$$= (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2$$

$$= \|\mathbf{a}\|^2 \|\mathbf{b}\|^2 - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2$$

■

이제 외적 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 의 의미를 자세히 살펴보자. 먼저 방향을 살펴보면, [정리 9.3.2]의 (2)에 의해 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 는 \mathbf{a} 와 \mathbf{b} 에 모두 수직이다. [그림 1] (a)에서 보듯이 \mathbf{a} 와 \mathbf{b} 가 생성하는 평면에 수직인 방향은 평면의 위 또는 아래 두 방향이다. 이 중 외적 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 의 방향은 오른손 법칙을 따른다. 즉 \mathbf{a} 에서 \mathbf{b} 방향으로 오른손을 감아쥐었을 때, 엄지손가락이 가리키는 방향이 된다.



[그림 1] 오른손 법칙과 외적의 방향

그리고 벡터 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 의 크기에 관해서는 다음의 정리가 성립한다.

정리 9.3.3 외적의 크기

\mathbb{R}^3 의 0이 아닌 두 벡터 \mathbf{a} 와 \mathbf{b} 의 외적의 크기는 다음과 같다.

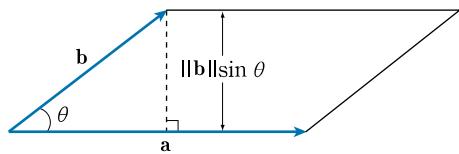
$$\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \sin \theta$$

여기서 θ 는 두 벡터 \mathbf{a} 와 \mathbf{b} 사이의 각이다. ($0 \leq \theta \leq \pi$)

증명 [정리 9.3.2]의 (3)과 [정리 9.2.1]을 이용하면 다음을 얻는다.

$$\begin{aligned}\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\|^2 &= \|\mathbf{a}\|^2 \|\mathbf{b}\|^2 - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2 = \|\mathbf{a}\|^2 \|\mathbf{b}\|^2 - \|\mathbf{a}\|^2 \|\mathbf{b}\|^2 \cos^2 \theta \\ &= \|\mathbf{a}\|^2 \|\mathbf{b}\|^2 (1 - \cos^2 \theta) = \|\mathbf{a}\|^2 \|\mathbf{b}\|^2 \sin^2 \theta\end{aligned}$$

그러므로 $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \sin \theta$ 이다. 따라서 두 벡터 \mathbf{a} 와 \mathbf{b} 의 외적의 크기는 [그림 2]와 같이 두 벡터 \mathbf{a} 와 \mathbf{b} 를 이웃하는 두 변으로 하는 평행사변형의 면적 S 와 같다. ■



$$S = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \sin \theta = \|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\|$$

[그림 2] 벡터의 외적과 평행사변형

[정의 9.3.1]과 [정리 9.3.3]으로부터 다음을 알 수 있다.

- 영이 아닌 두 벡터 \mathbf{a} 와 \mathbf{b} 가 평행이기 위한 필요충분조건은 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 이다.
- $\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k}$, $\mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i}$, $\mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j}$, $\mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k}$, $\mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i}$, $\mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j}$
- 일반적으로 결합법칙은 성립하지 않는다. 즉 $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} \neq \mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ 이다.

이 외에도 외적은 다음과 같은 성질을 만족한다.

정리 9.3.4 외적의 성질 ②

\mathbb{R}^3 의 세 벡터 \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} 와 스칼라 α 에 대해 다음이 성립한다.

- (1) $(\alpha \mathbf{a}) \times \mathbf{b} = \alpha (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = \mathbf{a} \times (\alpha \mathbf{b})$
- (2) $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c}$
- (3) $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c}$
- (4) $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$
- (5) $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}$

스칼라 삼중적

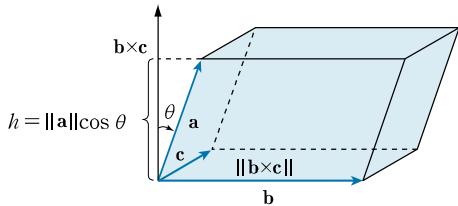
정의 9.3.5 스칼라 삼중적

\mathbb{R}^3 의 세 벡터 $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$, $\mathbf{c} = (c_1, c_2, c_3)$ 에 대해

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

을 스칼라 삼중적(triple scalar product)이라 한다.

이때 [정리 9.3.4]에 의해 $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$ 가 성립한다. [그림 3]과 같이 세 벡터 \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} 로 정의된 평행육면체를 살펴보자.



[그림 3] 평행육면체

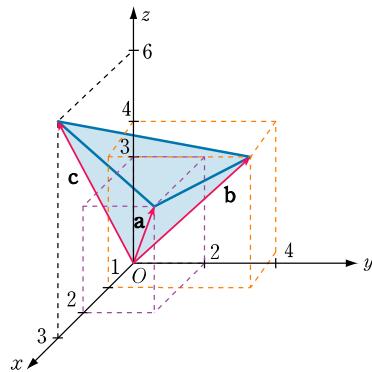
밑면은 \mathbf{b} 와 \mathbf{c} 가 이루는 평행사변형이므로 면적은 $A = \|\mathbf{b} \times \mathbf{c}\|$ 이고, θ 를 \mathbf{a} 와 $\mathbf{b} \times \mathbf{c}$ 가 이루는 각이라 하면 주어진 평행육면체의 높이는 $h = \|\mathbf{a}\| |\cos \theta|$ 이다. 따라서 세 벡터 \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} 로 정의된 평행육면체의 부피는 $V = Ah = \|\mathbf{b} \times \mathbf{c}\| \|\mathbf{a}\| |\cos \theta| = |\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})|$ 가 된다. 즉 스칼라 삼중적의 크기가 된다.

TIP 세 벡터 \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} 가 동일한 평면상에 있을 때는 평행육면체의 부피가 0이므로 스칼라 삼중적은 $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = 0$ 이다.

예제 2

CAS

[그림 4]와 같이 벡터 $\mathbf{a} = (2, 2, 3)$, $\mathbf{b} = (1, 4, 4)$, $\mathbf{c} = (3, 0, 6)$ 에 의해 형성되는 사면체의 부피를 구하라.



[그림 4] [예제 2]의 사면체

풀이 세 벡터에 의해 만들어지는 평행육면체의 부피는 스칼라 삼중적의 절댓값으로 다음과 같이 구한다.

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 4 \\ 3 & 0 & 6 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 4 & 4 \\ 0 & 6 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = 48 + 12 - 36 = 24$$

따라서 평행육면체의 부피는 24이고, 사면체의 부피는 평행육면체 부피의 $\frac{1}{6}$ 이므로 4이다.

CAS

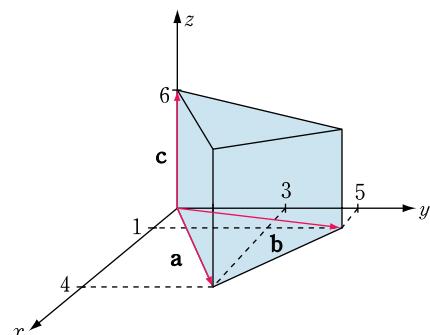
```
Sage 코딩
a=vector([2, 2, 3])
b=vector([1, 4, 4])
c=vector([3, 0, 6])
bc=b.cross_product(c)
scp=a.inner_product(bc) # 스칼라 삼중곱
V=1/6*abs(scp)          # 절댓값을 취하고, 사면체이므로 1/6을 곱해준다.
print "V=", V
```

실행(Evaluate)

V= 4

예제 3

[그림 5]와 같이 벡터 $\mathbf{a} = (4, 3, 0)$, $\mathbf{b} = (1, 5, 0)$, $\mathbf{c} = (0, 0, 6)$ 에 의해 만들어지는 삼각기둥의 부피를 구하라.



[그림 5] [예제 3]의 삼각기둥

풀이 벡터 \mathbf{a} 와 벡터 \mathbf{b} 가 이루는 삼각형을 밑면, 벡터 \mathbf{c} 를 높이로 한다. 밑면의 넓이는 삼각형이므로 $\frac{1}{2} \|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\|$ 이고 높이는 $\|\mathbf{c}\|$ 이므로 삼각기둥의 부피는

$$V = \frac{1}{2} \|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| \|\mathbf{c}\|$$

로 구할 수 있다. 그러므로

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 4 & 3 & 0 \\ 1 & 5 & 0 \end{vmatrix} = \mathbf{k} \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} = 17\mathbf{k}$$

에서 $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = 17$ 이고 $\|\mathbf{c}\| = 6$ 이므로, 삼각기둥의 부피는 $V = \frac{1}{2} \cdot 17 \cdot 6 = 51$ 이다.

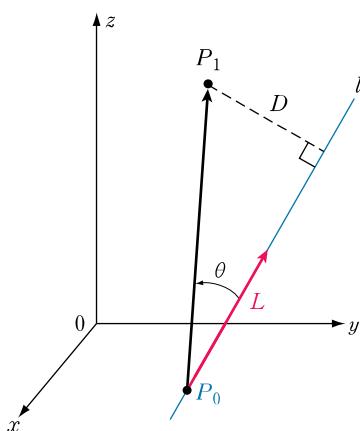
점과 직선 사이의 거리

벡터를 이용하여 점에서 직선까지의 거리를 구해보자.

정리 9.3.6 점과 직선 사이의 거리

직선 l 은 벡터 \vec{L} 에 평행한 직선이고, l 위의 임의의 점을 P_0 라 하자. 이때 l 위에 없는 점을 P_1 이라 하자. 그러면 P_1 과 l 사이의 거리 D 는 다음과 같다.

$$D = \frac{\|\vec{L} \times \overrightarrow{P_0 P_1}\|}{\|\vec{L}\|}$$



[그림 6] 점과 직선 사이의 거리

증명 \vec{L} 과 $\overrightarrow{P_0 P_1}$ 이 이루는 사잇각을 θ ($0 \leq \theta \leq \pi$)라 하면 $D = \|\overrightarrow{P_0 P_1}\| \sin \theta$ 이다.

$\|\vec{L} \times \overrightarrow{P_0 P_1}\| = \|\vec{L}\| \|\overrightarrow{P_0 P_1}\| \sin \theta$ 일 때 $\frac{\|\vec{L} \times \overrightarrow{P_0 P_1}\|}{\|\vec{L}\|} = \|\overrightarrow{P_0 P_1}\| \sin \theta$ 이므로

$$D = \|\overrightarrow{P_0 P_1}\| \sin \theta = \frac{\|\vec{L} \times \overrightarrow{P_0 P_1}\|}{\|\vec{L}\|} \text{이다.}$$

■

Section

9.4

벡터함수와 도함수

이 절에서는 벡터함수를 정의하고, 일변수 함수의 극한과 연속의 개념을 확장하여 벡터함수의 극한과 연속을 알아본다. 그리고 벡터함수의 도함수와 역도함수를 살펴보고, 벡터함수의 부정적분과 정적분을 정의한 후 그 성질들에 대해 살펴본다.

KEYWORDS 벡터함수, 극한, 연속, 도함수, 부정적분, 정적분

벡터함수

벡터함수는 스칼라 또는 벡터를 새로운 벡터(주로 2차원 평면 \mathbb{R}^2 또는 3차원 공간 \mathbb{R}^3 내의 벡터)에 대응시키는 함수를 말한다. 먼저 스칼라를 평면상의 벡터로 대응시키는 함수 $\mathbf{r}: D \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ 은 다음과 같이 표현되며, t 의 변화에 따라 $\mathbf{r}(t)$ 가 가리키는 벡터의 끝점은 평면상의 곡선을 이룬다.

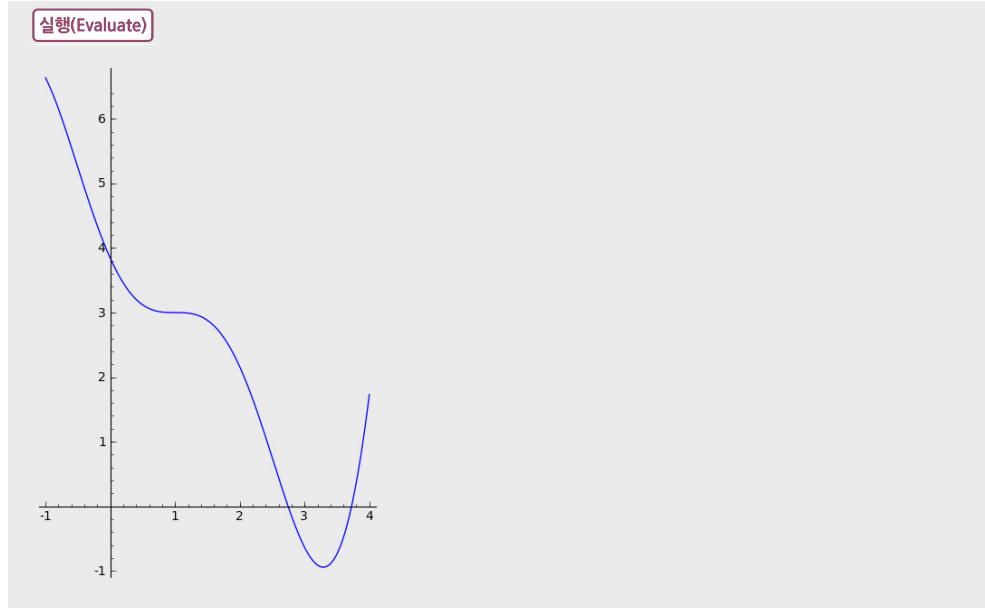
$$\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t)) = f(t)\mathbf{i} + g(t)\mathbf{j} \quad (t \in D)$$

여기서 $f(t)$, $g(t)$ 는 $D \subset \mathbb{R}$ 에서 \mathbb{R} 로 정의된 함수로, $\mathbf{r}(t)$ 의 성분함수라 한다.

예를 들어, 벡터함수 $\mathbf{r}(t) = (t+1, 3-t^2\sin t) = (t+1)\mathbf{i} + (3-t^2\sin t)\mathbf{j}$ ($-2 \leq t \leq 3$)의 그래프를 Sage로 그려보면 평면곡선이 나타난다.

Sage 코딩

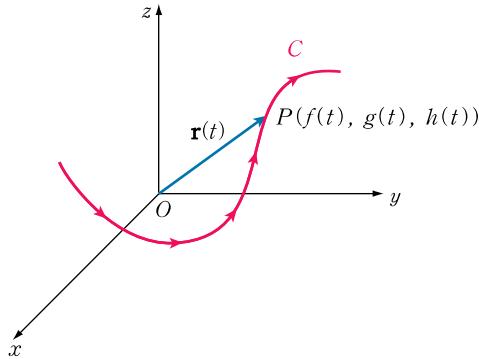
```
var('t')
f(t)=t+1;g(t)=3-t^2*sin(t)
parametric_plot((f(t), g(t)), (t, -2, 3))
```



마찬가지로 스칼라를 공간상의 벡터로 대응시키는 함수 $\mathbf{r}: D \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ 는 다음과 같이 표현할 수 있으며, [그림 1]과 같이 공간곡선을 나타낸다.

$$\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t)) = f(t)\mathbf{i} + g(t)\mathbf{j} + h(t)\mathbf{k} \quad (t \in D)$$

여기서 $f(t), g(t), h(t)$ 은 $D \subset \mathbb{R}$ 에서 \mathbb{R} 로 정의된 함수로, $\mathbf{r}(t)$ 의 성분함수라 한다.



[그림 1] 공간곡선

예제 1

CAS

벡터함수 $\mathbf{r}(t) = (\cos t, \ln(3-t), \sqrt{t-1})$ 의 성분함수와 정의역을 구하라. 또한 Sage를 이용하여 벡터함수의 그래프를 그려라.

예제 4

CAS

벡터함수 $\mathbf{r}(t) = \tan t \mathbf{i} + e^{-2t} \mathbf{j} + \cos^2 t \mathbf{k}$ 의 2계 도함수를 구하라.

풀이 먼저 1계 도함수를 구하면

$$\mathbf{r}'(t) = \sec^2 t \mathbf{i} - 2e^{-2t} \mathbf{j} - 2\cos t \sin t \mathbf{k} = \sec^2 t \mathbf{i} - 2e^{-2t} \mathbf{j} - \sin 2t \mathbf{k}$$

이므로, $\mathbf{r}(t)$ 의 2계 도함수는 다음과 같다.

$$\mathbf{r}''(t) = 2\sec^2 t \tan t \mathbf{i} + 4e^{-2t} \mathbf{j} - 2\cos 2t \mathbf{k}$$

CAS

Sage 코딩

```
var('t')
f(t)=tan(t);g(t)=exp(-2*t);h(t)=cos(t)^2
r(t)=[f(t), g(t), h(t)]
print diff(r(t), t, 2)
```

실행(Evaluate)

$$(2*\sin(t)/\cos(t)^3, 4*e^{-2*t}, -4*\cos(t)^2 + 2)$$

벡터함수의 미분은 다음과 같은 성질을 만족한다.

정리 9.4.7 벡터함수의 미분의 성질

미분가능한 벡터함수 \mathbf{u} , \mathbf{v} 와 스칼라 c , 미분가능한 실함수 f 에 대해 다음이 성립한다.

$$(1) \frac{d}{dt}[\mathbf{u}(t) + \mathbf{v}(t)] = \mathbf{u}'(t) + \mathbf{v}'(t)$$

$$(2) \frac{d}{dt}[c\mathbf{u}(t)] = c\mathbf{u}'(t)$$

$$(3) \frac{d}{dt}[f(t)\mathbf{u}(t)] = f'(t)\mathbf{u}(t) + f(t)\mathbf{u}'(t)$$

$$(4) \frac{d}{dt}[\mathbf{u}(t) \cdot \mathbf{v}(t)] = \mathbf{u}'(t) \cdot \mathbf{v}(t) + \mathbf{u}(t) \cdot \mathbf{v}'(t)$$

$$(5) \frac{d}{dt}[\mathbf{u}(t) \times \mathbf{v}(t)] = \mathbf{u}'(t) \times \mathbf{v}(t) + \mathbf{u}(t) \times \mathbf{v}'(t)$$

$$(6) \frac{d}{dt} \left[\mathbf{u}\left(f(t)\right) \right] = f'(t)\mathbf{u}'(f(t)) \quad (\text{연쇄법칙})$$

예제 5

$\mathbf{r}(t)$ 가 $\|\mathbf{r}(t)\| = c$ (c 는 임의의 상수)를 만족하는 벡터함수일 때, $\mathbf{r}'(t)$ 와 $\mathbf{r}(t)$ 가 모든 t 에 대해 직교함을 보여라.

풀이 $\|\mathbf{r}(t)\|^2 = \mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{r}(t) = c^2$ 의 양변을 미분하면

$$(\mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{r}(t))' = \mathbf{r}'(t) \cdot \mathbf{r}(t) + \mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{r}'(t) = 2\mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{r}'(t) = 0$$

이다. 따라서 $\mathbf{r}'(t) \perp \mathbf{r}(t)$ 임을 알 수 있다.

TIP [예제 5]에서 $\mathbf{r}(t)$ 는 중심이 원점인 구면 위에 있는 직선이다. 따라서 접선벡터는 항상 위치벡터에 수직이 된다.

예제 6



$\mathbf{u}(t) = \sin^{-1} t \mathbf{i} + 5t \mathbf{k}$, $\mathbf{v}(t) = \mathbf{i} + \ln t \mathbf{j} - 2\mathbf{k}$ 에서 $(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})'(t)$ 와 $(\mathbf{u} \times \mathbf{v})'(t)$ 를 구하라.

풀이 $\mathbf{u}(t) \cdot \mathbf{v}(t) = \sin^{-1} t - 10t$ 에서 $\{\mathbf{u}(t) \cdot \mathbf{v}(t)\}' = \frac{1}{\sqrt{1-t^2}} - 10$ 이다.

$\mathbf{u}(t) \times \mathbf{u}(t) = -5t \ln t \mathbf{i} + (2\sin^{-1} t + 5t) \mathbf{j} + \sin^{-1} t \ln t \mathbf{k}$ 에서

$$\{\mathbf{u}(t) \times \mathbf{v}(t)\}' = -(5 \ln t + 5) \mathbf{i} + \left(\frac{2}{\sqrt{1-t^2}} + 5 \right) \mathbf{j} + \left(\frac{\ln t}{\sqrt{1-t^2}} + \frac{\sin^{-1} t}{t} \right) \mathbf{k}$$

이다.

CAS

```
Sage 코딩
var('t')
u=vector([arcsin(t), 0, 5*t])
v=vector([1, log(t), -2])
uv=u.inner_product(v)
uxv=u.cross_product(v)
print "u.v=", uv
print "(u.v)'=", diff(uv, t)
print "uxv=", uxv
print "(uxv)'=", diff(uxv, t)
```

실행(Evaluate)

```
u.v= -10*t + arcsin(t)
(u.v)'= 1/sqrt(-t^2 + 1) - 10
```

```
uxv= (-5*t*log(t), 5*t + 2*arcsin(t), log(t)*arcsin(t))
(uxv)'= (-5*log(t) - 5, 2/sqrt(-t^2 + 1) + 5, log(t)/sqrt(-t^2 + 1) + arcsin(t)/t)
```

벡터함수의 적분

두 벡터함수 $\mathbf{R}(t)$, $\mathbf{r}(t)$ 에 대해, 구간 I 에서 $\mathbf{R}'(t) = \mathbf{r}(t)$ 를 만족하면 $\mathbf{R}(t)$ 를 $\mathbf{r}(t)$ 의 역도함수라 한다. 즉 $\mathbf{r}(t) = f(t)\mathbf{i} + g(t)\mathbf{j} + h(t)\mathbf{k}$ 이고, F , G , H 가 각각 f , g , h 의 역도함수라면 $\mathbf{r}(t)$ 의 역도함수는 $\mathbf{R}(t) = F(t)\mathbf{i} + G(t)\mathbf{j} + H(t)\mathbf{k}$ 이다.

I 에서 $\mathbf{r}(t)$ 의 모든 역도함수는 $\mathbf{R}(t) + \mathbf{C}$ (\mathbf{C} 는 임의의 상수벡터)의 형태로 표현되므로 이를 I 에서 $\mathbf{r}(t)$ 의 부정적분이라 하고, 다음과 같이 나타낸다.

$$\int \mathbf{r}(t) dt = \mathbf{R}(t) + \mathbf{C}$$

정의 9.4.8 벡터함수의 부정적분

벡터함수 $\mathbf{r}(t) = f(t)\mathbf{i} + g(t)\mathbf{j} + h(t)\mathbf{k}$, $\mathbf{R}(t) = F(t)\mathbf{i} + G(t)\mathbf{j} + H(t)\mathbf{k}$ 에 대해 $\mathbf{r}(t)$ 의 부정적분은 다음과 같다.

$$\int \mathbf{r}(t) dt = \mathbf{R}(t) + \mathbf{C}$$

여기서 F , G , H 는 각각 f , g , h 의 역도함수이며, \mathbf{C} 는 임의의 상수벡터이다.

TIP [정의 9.4.8]에서 F , G , H 는 각각 f , g , h 의 부정적분을 구해 얻을 수 있다.

즉 $\int \mathbf{r}(t) dt = (\int f(t) dt)\mathbf{i} + (\int g(t) dt)\mathbf{j} + (\int h(t) dt)\mathbf{k}$ 이다.

예제 7

CAS

$\mathbf{r}(t) = \sec^2 t \mathbf{i} - 2\cos t \mathbf{j} - \frac{1}{\sqrt{1-t^2}} \mathbf{k}$ 의 부정적분을 구하라.

풀이 벡터함수의 부정적분은 각 성분함수의 부정적분을 통해 구할 수 있다. 즉 다음과 같다.

$$\begin{aligned} \int \mathbf{r}(t) dt &= \left(\int \sec^2 t dt \right) \mathbf{i} - \left(\int 2\cos t dt \right) \mathbf{j} - \left(\int \frac{1}{\sqrt{1-t^2}} dt \right) \mathbf{k} \\ &= \tan t \mathbf{i} - 2\sin t \mathbf{j} - \sin^{-1} t \mathbf{k} + \mathbf{C} \quad (\mathbf{C} \text{는 적분상수벡터}) \end{aligned}$$

CAS

Sage 코딩

```
var('t')
f(t)=sec(t)^2;g(t)=-2*cos(t);h(t)=-1/sqrt(9-t^2)
r(t)=[f(t), g(t), h(t)]
print integral(r(t), t)
```

실행(Evaluate)

 $(\tan(t), -2\sin(t), -\arcsin(t))$

벡터함수의 정적분은 각 성분함수에 미적분의 기본 정리를 적용하여 계산할 수 있다.

정의 9.4.9 벡터함수의 정적분

벡터함수 $\mathbf{r}(t) = f(t)\mathbf{i} + g(t)\mathbf{j} + h(t)\mathbf{k}$ 가 $[a, b]$ 에서 적분가능하면(즉, 역도함수를 가지면), a 에서 b 까지 $\mathbf{r}(t)$ 의 정적분은 다음과 같다.

$$\int_a^b \mathbf{r}(t) dt = \left(\int_a^b f(t) dt \right) \mathbf{i} + \left(\int_a^b g(t) dt \right) \mathbf{j} + \left(\int_a^b h(t) dt \right) \mathbf{k}$$

일변수함수의 경우와 마찬가지로 연속인 벡터함수에 대해서도 미적분의 기본 정리를 적용하여 다음을 얻을 수 있다.

$$\int_a^b \mathbf{r}(t) dt = [\mathbf{R}(t)]_a^b = \mathbf{R}(b) - \mathbf{R}(a)$$

여기서 \mathbf{R} 은 \mathbf{r} 의 역도함수, 즉 $\mathbf{R}'(t) = \mathbf{r}(t)$ 이다.

예제 8

CAS

$\mathbf{r}(t) = \sec^2 t \mathbf{i} - 2\cos t \mathbf{j} - \frac{1}{\sqrt{1-t^2}} \mathbf{k}$ 일 때 $\int_0^{\frac{\pi}{4}} \mathbf{r}(t) dt$ 를 구하라.

풀이 [예제 7]에 의해 $\int \mathbf{r}(t) dt = \tan t \mathbf{i} - 2\sin t \mathbf{j} - \sin^{-1} t \mathbf{k} + C$ 으로 다음과 같아 계산된다.

$$\int_0^{\frac{\pi}{4}} \mathbf{r}(t) dt = [\tan t \mathbf{i} - 2\sin t \mathbf{j} - \sin^{-1} t \mathbf{k}]_0^{\frac{\pi}{4}} = \mathbf{i} - \sqrt{2} \mathbf{j} - \sin^{-1} \frac{\pi}{4} \mathbf{k}$$

Sage 코딩

```
var('t')
f(t)=sec(t)^2;g(t)=-2*cos(t);h(t)=-1/sqrt(1-t^2)
r(t)=[f(t), g(t), h(t)]
print integral(r(t), t, 0, pi/4)
```

실행(Evaluate)

(1, -sqrt(2), -arcsin(1/4*pi))

벡터함수의 적분은 다음과 같은 성질을 만족한다.

정리 9.4.10 벡터함수의 적분의 성질

$\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2 \nabla [a, b]$ 에서 연속인 벡터함수이고, c 가 스칼라일 때 다음이 성립한다.

$$(1) \int_a^b c \mathbf{r}_1(t) dt = c \int_a^b \mathbf{r}_1(t) dt$$

$$(2) \int_a^b [\mathbf{r}_1(t) + \mathbf{r}_2(t)] dt = \int_a^b \mathbf{r}_1(t) dt + \int_a^b \mathbf{r}_2(t) dt$$

$$(3) \left| \int_a^b \mathbf{r}_1(t) dt \right| \leq \int_a^b | \mathbf{r}_1(t) | dt$$

Section

9.7

회전과 발산

이 절에서는 벡터를 벡터로 보내는 함수인 벡터장과 벡터미분에서 중요한 개념인 회전(curl)과 발산(divergence)에 대해 살펴본다.

KEYWORDS 벡터장, 회전, 발산

▶ 벡터장

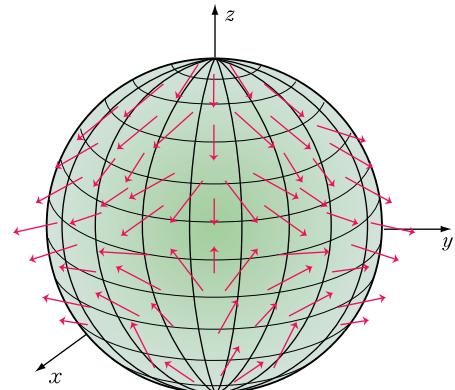
벡터장(vector field)은 \mathbb{R}^3 에서 \mathbb{R}^3 로의 함수 $\mathbf{F}: D \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 이다.

이때 함수 \mathbf{F} 의 그래프는 [그림 1]과 같이 3차원 영역의 각 점에서 뻗어나오는 3차원 벡터로 나 타낼 수 있다.

특히 스칼라함수 $f: D \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ 의 기울기로 정의되는 벡터장

$$\mathbf{F} = \nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)$$

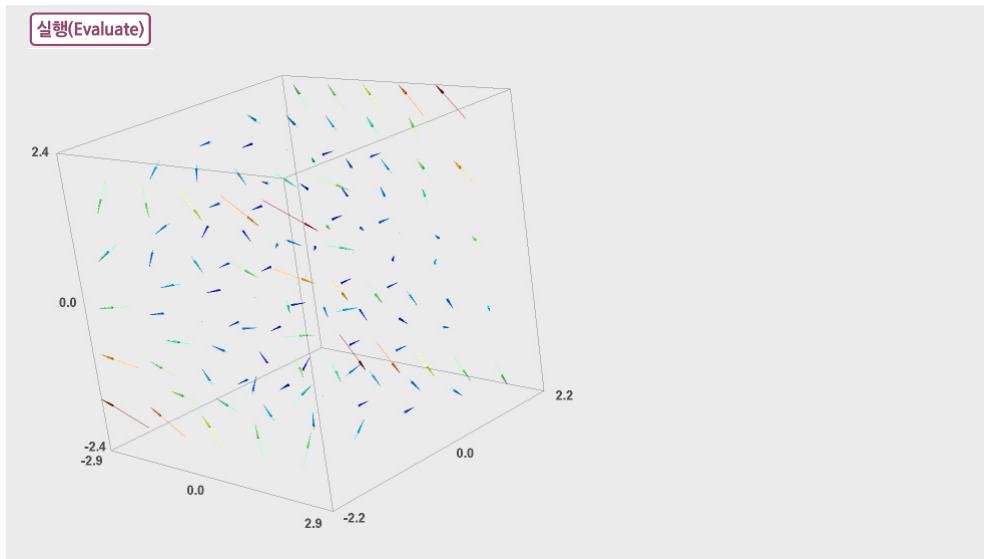
는 그레디언트장(gradients field)이라 한다. \mathbf{F} 가 보존장(conservative field)이라 함은 어떤 스칼라함수 f 의 기울기가 되는 것을 말한다. 즉 $\mathbf{F} = \nabla f$ 이다.



[그림 1] 벡터장

Sage 코딩

```
var ('x y z')
G=vector([-y*(z+x), x, y*z]) # 벡터함수
plot_vector_field3d(G, (x,-2,2), (y,-2, 2), (z,-2,2)) # 벡터장 그리기
```



회전

함수 $\mathbf{F} = M\mathbf{i} + N\mathbf{j} + P\mathbf{k}$ 가 미분가능한 벡터장이라 하자. 그러면 회전(curl)은 $\nabla = \frac{\partial}{\partial x}\mathbf{i} + \frac{\partial}{\partial y}\mathbf{j} + \frac{\partial}{\partial z}\mathbf{k}$ 라 할 때 다음과 같이 정의된다.

$$\text{curl } \mathbf{F} = \nabla \times \mathbf{F} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ M & N & P \end{vmatrix} = \left(\frac{\partial P}{\partial y} - \frac{\partial N}{\partial z} \right) \mathbf{i} + \left(\frac{\partial M}{\partial z} - \frac{\partial P}{\partial x} \right) \mathbf{j} + \left(\frac{\partial N}{\partial x} - \frac{\partial M}{\partial y} \right) \mathbf{k}$$

TIP 물리학적으로 \mathbf{F} 가 유체의 속도 벡터장이면 $\text{curl } \mathbf{F}$ 는 그 유체가 가장 빨리 회전하는 축의 방향을 제시해주며, 그 크기는 회전의 속력을 나타낸다. $\text{curl } \mathbf{F} = 0$ 인 벡터장 \mathbf{F} 를 회전하지 않는 (irrotational) 벡터장이라 한다.

회전에 대해서는 다음 정리가 성립한다.

정리 9.7.1 회전의 성질

$\mathbf{F} = F_1\mathbf{i} + F_2\mathbf{j} + F_3\mathbf{k}$ 와 $\mathbf{G} = G_1\mathbf{i} + G_2\mathbf{j} + G_3\mathbf{k}$ 가 각각 미분가능한 벡터장이라 하자.

$f(x, y, z)$ 가 연속인 편도함수를 가지면 다음이 성립한다.

- (1) $\text{curl}(\mathbf{F} + \mathbf{G}) = \text{curl } \mathbf{F} + \text{curl } \mathbf{G}$
- (2) $\text{curl}(f\mathbf{F}) = f \text{ curl } \mathbf{F} + (\nabla f) \times \mathbf{F}$

다음의 정리는 그래디언트장의 회전이 0임을 말해준다.

정리 9.7.2 보존장의 회전 ①

\mathbf{F} 가 연속인 2계 편도함수를 갖는 미분가능한 벡터장이라 할 때, 만일 \mathbf{F} 가 보존장이면 $\operatorname{curl} \mathbf{F} = \mathbf{0}$ 이다.

증명 \mathbf{F} 가 보존장이므로 적당한 함수 f 가 존재하여 $\mathbf{F} = \nabla f$ 가 성립한다. 따라서 다음이 성립한다.

$$\begin{aligned}\operatorname{curl} \mathbf{F} &= \operatorname{curl}(\nabla f) = \nabla \times (\nabla f) = \left| \begin{array}{ccc} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ \frac{\partial f}{\partial x} & \frac{\partial f}{\partial y} & \frac{\partial f}{\partial z} \end{array} \right| \\ &= \left(\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 f}{\partial z \partial y} \right) \mathbf{i} + \left(\frac{\partial^2 f}{\partial z \partial x} - \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial z} \right) \mathbf{j} + \left(\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} - \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} \right) \mathbf{k} = 0\mathbf{i} + 0\mathbf{j} + 0\mathbf{k} = \mathbf{0} \quad \blacksquare\end{aligned}$$

다음과 같이 [정리 9.7.2]의 역도 성립한다.

정리 9.7.3 보존장의 회전 ②

\mathbf{F} 가 연속인 편도함수를 갖는 미분가능한 벡터장이라고 할 때, 만일 $\operatorname{curl} \mathbf{F} = \mathbf{0}$ 이면 \mathbf{F} 는 보존장이다.

예제 1

CAS

벡터장 $\mathbf{F} = xy^2\mathbf{i} + 2yz\mathbf{j} - 3xz^2\mathbf{k}$ 의 회전을 구하라.

풀이 회전의 정의에 따라 계산하면 다음과 같다.

$$\begin{aligned}\operatorname{curl} \mathbf{F} &= \nabla \times \mathbf{F} = \left| \begin{array}{ccc} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ xy^2 & 2yz & -3xz^2 \end{array} \right| \\ &= \left(\frac{\partial}{\partial y}(-3xz^2) - \frac{\partial}{\partial z}(2yz) \right) \mathbf{i} + \left(\frac{\partial}{\partial z}(xy^2) - \frac{\partial}{\partial x}(-3xz^2) \right) \mathbf{j} \\ &\quad + \left(\frac{\partial}{\partial x}(2yz) - \frac{\partial}{\partial y}(xy^2) \right) \mathbf{k} = -2y\mathbf{i} + 3z^2\mathbf{j} - 2xy\mathbf{k}\end{aligned}$$

CAS ① 회전을 계산하는 함수 만들기

Sage 코딩

```
var ('x y z')
def curl(F):
    assert(len(F) == 3)                                # curl 함수를 정의
                                                       # 3차원 벡터인지 확인
```

```

        return vector([diff(F[2], y) - diff(F[1], z), diff(F[0], z) - diff(F[2], x),
x), diff(F[1], x) - diff(F[0], y)])

```

② 벡터장 그림 그리기

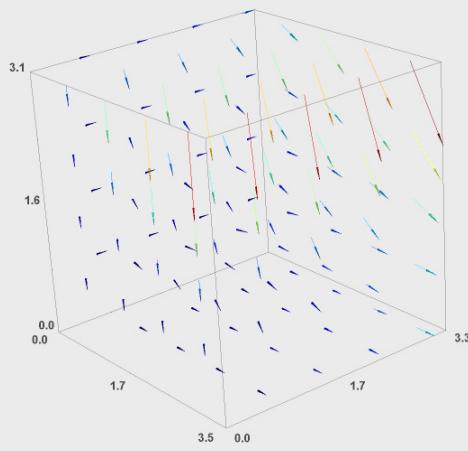
Sage 코딩

```

F=vector([x*y^2, 2*y*z, -3*x*z^2]) # 벡터장 입력
plot_vector_field3d(F, (x,0,pi), (y,0,pi), (z,0,pi)) # 벡터장 그리기

```

실행(Evaluate)



③ 회전 구하기

Sage 코딩

```

print "curl(F)=", curl(F)

```

실행(Evaluate)

```

curl(F)= (-2*y, 3*z^2, -2*x*y)

```

발산

함수 $\mathbf{F} = M\mathbf{i} + N\mathbf{j} + P\mathbf{k}$ 가 미분 가능한 벡터장이라 하자. \mathbf{F} 의 발산(divergence)은 다음과 같이 정의된다.

$$\operatorname{div} \mathbf{F} = \frac{\partial M}{\partial x} + \frac{\partial N}{\partial y} + \frac{\partial P}{\partial z}$$

Chapter 09 연습문제 | 답

문제 풀이에 도움이 되는 Sage 코드를 제공합니다. http://www.hanbit.co.kr/EM/sage/2_chap9.html#exercise



【9.1 벡터의 성질과 연산】

- CAS 1** $\mathbf{a} = (4, -1, -3)$, $\mathbf{b} = (-1, 3, 5)$ 에 대해
 $\|\mathbf{a}\|$, $\|\mathbf{a} + \mathbf{b}\|$, $2\mathbf{a} + 5\mathbf{b}$, $\|\mathbf{a} - 2\mathbf{b}\|$ 를 계산하라.

【9.2 내적】

- CAS 1** 두 벡터 $\mathbf{a} = \mathbf{i} - 2\mathbf{j} - 3\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = 3\mathbf{i} + 4\mathbf{j} - 5\mathbf{k}$ 사이의 각을 구하라.
- CAS 2** 두 벡터 $(t, 1, -4)$ 와 $(3t, -2t, t)$ 가 수직이 되는 t 를 구하라.
- CAS 3** 벡터 $\mathbf{a} = (-3, 0, 4)$ 위로의 벡터 $\mathbf{b} = (-4, 3, -2)$ 의 정사영, $\text{proj}_{\mathbf{a}}\mathbf{b}$ 를 구하라.

- 4** 코시-슈바르츠 부등식 $\|\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}\| \leq \|\mathbf{a}\|\|\mathbf{b}\|$ 를 증명하라.

- 5** 삼각부등식 $\|\mathbf{a} + \mathbf{b}\| \leq \|\mathbf{a}\| + \|\mathbf{b}\|$ 를 증명하라.

- CAS 6** 점 $(2, -5, 1)$ 을 지나고 벡터 $(0, 1, -1)$ 에 평행한 직선의 방정식을 구하라.

- 7** 점 $(2, 1, -3)$ 을 지나고 평면 $2x - 5y - 2z = 3$ 에 수직인 직선을 구하라.

- CAS 8** 두 점 $(3, 5, -1)$, $(-1, 2, 5)$ 을 지나는 직선의 방정식을 구하라.

- CAS 9** 점 $(5, 2, -3)$ 을 지나고 벡터 $2\mathbf{i} - \mathbf{j}$ 와 $3\mathbf{j} + 5\mathbf{k}$ 에 수직인 직선의 방정식을 구하라.

- 10-11** 평면의 방정식을 구하라.

- 10** 점 $(-2, 3, 6)$ 을 지나고 벡터 $(1, -1, 5)$ 에 수직인 평면

- 11** 점 $(0, 3, -1)$ 을 지나고 법선벡터가 $\mathbf{i} + \mathbf{j} - 3\mathbf{k}$ 인 평면

【9.3 외적】

- 1-2** 두 벡터의 외적을 구하라.
- CAS 1** $\mathbf{a} = (4, -5, 1)$, $\mathbf{b} = (2, 7, -3)$
- 2** $\mathbf{a} = 2\mathbf{i} + 2\mathbf{j} + 3\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = 5\mathbf{i} + \mathbf{j} - 4\mathbf{k}$
- 3** $\mathbf{a} = (2, 1, -2)$, $\mathbf{b} = (3, -3, -1)$ 에 대해
 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 와 $\mathbf{b} \times \mathbf{a}$ 를 구하라.

- CAS 4** 두 벡터 $(5, -4, 2)$ 와 $(3, 7, 1)$ 에 모두 수직인 단위 벡터 두 개를 구하라.

- CAS 5** 네 점 $A(3, 1)$, $B(4, 4)$, $C(5, 1)$, $D(4, -2)$ 를 꼭지점으로 하는 평행사변형의 면적을 구하라.

- CAS 6** 세 점 $P(1, 2, -4)$, $Q(5, 3, -1)$, $R(0, -3, 1)$ 을 지나는 평면에 수직인 벡터를 찾아라.

- 7-8** 주어진 네 점 P , Q , R , S 에 대해 이웃하는 세 변 PQ , PR , PS 가 이루는 평행육면체의 부피를 구하라.

- CAS 7** $P(2, 0, -1)$, $Q(4, 2, 3)$, $R(5, 1, -1)$, $S(1, 1, 2)$

- 8** $P(0, 1, -5)$, $Q(1, -3, 4)$, $R(7, 0, -2)$, $S(0, 2, 3)$

9 $\mathbf{r} = xi + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$ 에 대해 $\|\mathbf{r}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ 일 때,

다음 관계식을 보여라.

(a) $\nabla|\mathbf{r}| = \frac{\mathbf{r}}{|\mathbf{r}|}$

(b) $\operatorname{curl} \mathbf{r} = 0$

(c) $\nabla\left(\frac{1}{|\mathbf{r}|}\right) = -\frac{\mathbf{r}}{|\mathbf{r}|^2}$ (d) $\nabla(\ln|\mathbf{r}|) = \frac{\mathbf{r}}{|\mathbf{r}|^3}$

답

【9.1 벡터의 성질과 연산】

1 $\sqrt{26}$, $\sqrt{17}$, $(3, 13, 19)$, $\sqrt{254}$

【9.2 내적】

1 67.8°

2 0, 2

3 $\frac{4}{5}, \left(-\frac{12}{25}, 0, \frac{16}{25}\right)$

4 생략

5 생략

6 연습문제 실습실을 참고하세요.

7 $\frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{-5} = \frac{z+3}{-2}$

8 연습문제 실습실을 참고하세요.

9 연습문제 실습실을 참고하세요.

10 $x-y+5z=25$

11 $x+y-3z=6$

【9.3 외적】

1 연습문제 실습실을 참고하세요.

2 $-11\mathbf{i} + 23\mathbf{j} - 8\mathbf{k}$

3 $(-7, -4, -9), (7, 4, 9)$

4 연습문제 실습실을 참고하세요.

5 6

6 $(20, -23, -19)$

7 4

8 276

9 연습문제 실습실을 참고하세요.

10 $\frac{7\sqrt{17}}{5}$

11 생략

12 연습문제 실습실을 참고하세요.

【9.4 벡터함수와 도함수】

1 $-4 \leq t \leq \frac{3}{2}$

2 $-2 < t < 2$ ($t \neq 1$)

3 연습문제 실습실을 참고하세요.

4 $-\frac{1}{3}\mathbf{i} + \sqrt{11}\mathbf{j} + \frac{1}{4}\frac{\tan 2}{\cos 2}\mathbf{k}$

5 연습문제 실습실을 참고하세요.

6 연습문제 실습실을 참고하세요.

7 생략

8 $\mathbf{r}'(t) = \langle \sec^2 t, -2\sin 2t, 2\cos 2t \rangle$

9 $\mathbf{r}'(t) = \frac{1}{1+t^2}\mathbf{i} + \frac{t}{\sqrt{1+t^2}}\mathbf{k}$

10 $\mathbf{r}'(t) = (2at\cos 2t + a\sin 2t)\mathbf{i} - 3b\cos^2 t \sin t \mathbf{j} + 3c\sin^2 t \cos t \mathbf{k}$

11 $\frac{1}{3}\mathbf{i} + \frac{1}{2}\mathbf{j} + \mathbf{k}$

12 $\ln(5/4)\mathbf{i} + \frac{\tan^{-1}(1/2)}{2}\mathbf{j}$

13 생략

14 연습문제 실습실을 참고하세요.

15 $\mathbf{v}(t) = (-3\sin t, 0, 3\cos t)$,
 $\mathbf{a}(t) = (-3\cos t, 0, -3\sin t)$, $\mathbf{s}(t) = 3$

16 $\mathbf{v}(t) = 2t\mathbf{i} - \frac{1}{t}\mathbf{j} + 2\mathbf{k}$, $\mathbf{a}(t) = 2\mathbf{i} + \frac{1}{t^2}\mathbf{j} + 0\mathbf{k}$,
 $\mathbf{s}(t) = \sqrt{4t^2 + 4 + \frac{1}{t^2}}$

17 $\mathbf{v}(t) = \mathbf{r}'(t) = (2t\cos t + 2\sin t)\mathbf{i} + (-2t\sin t + 2\cos t)\mathbf{j} + 4t\mathbf{k}$,

$\mathbf{a}(t) = \mathbf{r}''(t) = (-2t\sin t + 4\cos t)\mathbf{i} + (-2t\cos t - 4\sin t)\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$,

$\mathbf{s}(t) = \|\mathbf{v}(t)\| = \sqrt{(2t\cos t + 2\sin t)^2 + (-2t\sin t + 2\cos t)^2 + (4t)^2} = \sqrt{20t^2 + 4} = 2\sqrt{5t^2 + 1}$

18 $\mathbf{v}(t) = \mathbf{i} + \mathbf{j} - 2t\mathbf{k}$, $\mathbf{r}(t) = t\mathbf{i} + t\mathbf{j} - t^2\mathbf{k}$

19 $\mathbf{v}(t) = \mathbf{i} + \mathbf{j} - (1-3t)\mathbf{k}$,
 $\mathbf{r}(t) = (t+2)\mathbf{i} + (t+2)\mathbf{j} - (t-3t^2/2)\mathbf{k}$

【9.5 호의 길이와 곡률】

1 $8\sqrt{5}$

2 $3/2*\text{sqrt}(14) + 5/2*\text{arcsinh}(3/5*\text{sqrt}(5))$

3 연습문제 실습실을 참고하세요.

4 연습문제 실습실을 참고하세요.

5 연습문제 실습실을 참고하세요.

6 $\mathbf{T}(t) = \left(-\frac{3}{\sqrt{13}}\sin t, \frac{3}{\sqrt{13}}\cos t, \frac{2}{\sqrt{13}} \right)$,

$\mathbf{N}(t) = (-\cos t, -\sin t, 0)$, $\kappa = \frac{3}{13}$

7 연습문제 실습실을 참고하세요.

8 $\kappa(0) = \frac{1}{\sqrt{2}}$

9 $\kappa(1) = \frac{4\sqrt{2501}}{1681}$

10 연습문제 실습실을 참고하세요.

11 연습문제 실습실을 참고하세요.

【9.6 편도함수, 방향도함수, 기울기】

1 $f_x(x, y) = \frac{3x^2y + y^3}{x^2 + y^2} - \frac{2(x^3y + xy^3)x}{(x^2 + y^2)^2}$,

$f_y(x, y) = \frac{x^3 + 3xy^2}{x^2 + y^2} - \frac{2(x^3y + xy^3)y}{(x^2 + y^2)^2}$

2 생략

3 생략

4 $e^{s+t}(s-t-1)$, $e^{(s+t)}(s-t)$

5 $-\frac{z+x}{2z+y}, -\frac{2x-y}{2z+y}$

6 $-5\sqrt{2}$

7 $\frac{26}{\sqrt{13}}$

8 $-\frac{1}{3}\pi\mathbf{i} - \frac{1}{2}\mathbf{j}$

9 $\nabla f(x, y, z) = e^{xyz}((yz+2x+z)yz + 2,$
 $(yz+2x+z)xz + z,$
 $(yz+2x+z)xy + (y+1))$

【9.7 회전과 발산】

1 $-x^2\mathbf{i} + 2xy(z+1)\mathbf{j} - xz^2\mathbf{k}$, yz^2

2 $(xz^2 - x^2y^2, x^2y - yz^2, 2xy^2z - x^2z),$
 $4xyz + 2x^2yz$

3 $(0, 0, 0)$, $2z$

4 $(e^z, 0, e^y)$, $xe^y + ye^z$

5 $(0, 0, 0)$, $\frac{12}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$

6 $\left(2y\tan^{-1}(x/z) - e^{xy}\cos z, \frac{-y^2z}{x^2 + z^2}, ye^{xy}\sin z \right)$,
 $\frac{x(e^{xy}z^2\sin z + e^{xy}x^2\sin z - y^2)}{x^2 + z^2}$

7 $\left(\frac{1}{y}, -\frac{1}{x}, \frac{1}{x} \right)$, $\frac{2yz + xz + xy}{xyz}$

8 $(xze^{xyz}, -yze^{xyz}, -e^{xy}(x-y))$,
 $ye^{xy} + xe^{xy} + xyze^{xyz}$

9 생략

■