

P/A/R/T

# 01

## CONTENTS

---

- Chapter 01 대수함수**
- Chapter 02 지수함수와 로그함수**
- Chapter 03 삼각함수**
- Chapter 04 복소수**
- Chapter 05 행렬**

# 수학의 기초

Basic Mathematics

과학적 현상이나 사회적 현상을 논리적으로 설명하고 분석하려면 먼저 함수를 이용하여 그 현상을 나타내야 한다. PART 01에서는 대수함수와 초월함수에 대해 알아보고 복소수와 행렬을 이용하여 공학 내용을 설명하고 표현하는 방법을 살펴본다.

## Chapter 01

# 대수함수

### 학 / 습 / 목 / 표

- 다항함수의 엄밀한 정의와 성질을 살펴본다.
- 유리함수와 무리함수의 정의와 그래프를 그리는 방법을 학습한다.
- 대수함수와 관련된 공학 문제를 학습한다.

갈릴레이 Galilei 는 피사 성당 천장에 매달려 있는 램프가 흔들거리는 것을 관찰하다가 램프의 진폭이 크면 빠르게, 진폭이 작으면 느리게 움직인다는 것을 알게 되어 진자의 등시성을 발견했다. 진자의 등시성이란 길이가 같은 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간은 진폭과 질량에 관계없이 일정하다는 것이다. 즉, 진자의 주기는 진자의 길이에만 영향을 받는다.

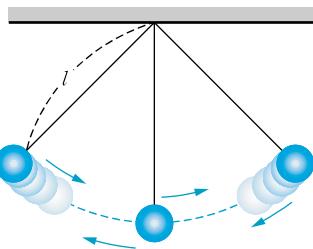
진자가 왕복하는 데 걸리는 시간  $t$ 는 진자의 길이  $l$ 의 제곱근에 비례하며, 다음과 같이  $l$ 에 대한 무리함수로 나타낼 수 있다.

$$t = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \quad (g : \text{중력가속도})$$

또한 진자의 길이  $l$ 은 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간  $t$ 의 제곱에 비례하며, 다음과 같이  $t$ 에 대한 이차함수로 나타낼 수 있다.

$$l = \frac{gt^2}{4\pi^2} \quad (t \geq 0)$$

즉, 진자의 길이와 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간의 관계는 무엇을 정의역으로 보는가에 따라 무리함수로 나타낼 수도 있고 유리함수로 나타낼 수도 있다.



## 단항식과 다항식

함수는 크게 대수함수와 초월함수로 나누고, 대수함수에는 다항함수, 유리함수, 무리함수가 있다. 대수함수 중 가장 기본인 다항함수는 단항식과 다항식을 이용하여 정의되므로 먼저 단항식에 대하여 알아보자.

## 정의 1-1 단항식

숫자와 문자, 문자와 문자의 곱으로만 이루어진 식을 단항식 monomial이라 한다.

즉, 숫자와 문자의 곱으로 되어 있는 식을 숫자로 나눈 식은 단항식이지만 문자로 나눈 식은 단항식이 아니다. 예를 들어  $3x$ 를 9로 나눈  $\frac{x}{3}$ 는 단항식이지만  $3x$ 를  $y$ 로 나눈  $\frac{3x}{y}$ 는 단항식이 아니다. 또한 문자에 근호가 있거나 식의 중간에 + 또는 -가 있는 식도 단항식이 아니다.

## 예제 1-1

다음 식이 단항식인지 판정하라.

- (a)  $2x^2y^3$       (b)  $\frac{3y}{x}$       (c)  $\frac{x^2}{\sqrt{3}}$       (d)  $x^2 - x$

**TIP** 식의 중간에 + 또는 -가 있는지, 분모에 문자가 있는지, 문자에 근호가 있는지를 확인한다.

## 풀이

(a) 식의 중간에 + 또는 -가 없으므로  $2x^2y^3$ 은 단항식이다.

(b) 분모에 문자  $x$ 가 있으므로  $\frac{3y}{x}$ 는 단항식이 아니다.

(c) 근호가 있지만 문자가 아닌 숫자에 근호가 있으므로  $\frac{x^2}{\sqrt{3}}$ 은 단항식이다.

(d) 식의 중간에 -가 있으므로  $x^2 - x$ 는 단항식이 아니다.

### 정의 1-2 다항식

단항식 또는 단항식들의 합이나 차로 이루어진 식을 **다항식** polynomial이라 한다.

다항식은 단항식이 확대된 형태이므로  $3x$ ,  $2x - 4y$ ,  $x^2 + x + 1$ 은 모두 다항식이지만  $\frac{x}{y}$ 는 다항식이 아니다.

이제 단 하나의 문자  $x$ 에 대한 다항식을 정의해 보자.

### 정의 1-3 $n$ 차 다항식

$n$ 이 자연수이거나 0이고

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 \quad (\text{단, } a_n \neq 0)$$

일 때 이 다항식을  $x$ 에 대한  $n$ 차 다항식 polynomial of degree  $n$ 이라 하고  $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ 을 그 다항식의 계수 coefficient,  $n$ 을 차수 degree라 한다.

[정의 1-3]에 의하여  $x^4 - 3x^2 + 1$ 은  $x$ 에 대한 4차 다항식이고  $3 - x^5$ 은  $x$ 에 대한 5차 다항식이다.

### ■ 다항식을 정리하는 방법

- 내림차순 : 한 문자에 대하여 차수가 높은 항부터 낮은 항으로 나열한다.
- 오름차순 : 한 문자에 대하여 차수가 낮은 항부터 높은 항으로 나열한다.

예를 들어  $2 - xy^3 + x^2y^2$ 을  $x$ 에 대한 내림차순으로 정리하면

$$x^2y^2 - xy^3 + 2$$

이고,  $x$ 에 대한 오름차순으로 정리하면

$$2 - xy^3 + x^2y^2$$

이다.  $2 - xy^3 + x^2y^2$ 을  $y$ 에 대한 내림차순으로 정리하면

$$-xy^3 + x^2y^2 + 2$$

이고,  $y$ 에 대한 오름차순으로 정리하면

$$2 + x^2 y^2 - x y^3$$

이다.

### 예제 1-2

$A = x^2 + 3xy$ ,  $B = 4y^2 - 2xy + x^2$  일 때 다음 식을  $x$ 에 대한 내림차순과  $y$ 에 대한 내림차순으로 각각 나타내라.

(a)  $A + 2B$

(b)  $3A - B$

**TIP** 차수가 같은 항끼리 간단히 한 후 내림차순으로 정리한다.

풀이

$$(a) \quad A + 2B = (x^2 + 3xy) + 2(4y^2 - 2xy + x^2) = 3x^2 - xy + 8y^2 \circ \text{다.}$$

따라서  $A + 2B$ 를  $x$ 에 대한 내림차순으로 나타내면  $3x^2 - xy + 8y^2$ 이고,  $y$ 에 대한 내림차순으로 나타내면  $8y^2 - xy + 3x^2$ 이다.

$$(b) \quad 3A - B = 3(x^2 + 3xy) - (4y^2 - 2xy + x^2) = 2x^2 + 11xy - 4y^2 \circ \text{다.}$$

따라서  $3A - B$ 를  $x$ 에 대한 내림차순으로 나타내면  $2x^2 + 11xy - 4y^2$ 이고,  $y$ 에 대한 내림차순으로 나타내면  $-4y^2 + 11xy + 2x^2$ 이다.

# 다항함수

이제 다항식의 개념을 이용하여 다항함수를 정의해 보자.

## 정의 1-4 다항함수

함수  $f(x)$ 가  $x$ 에 대한 다항식일 때  $y = f(x)$ 를 다항함수 polynomial function라 한다. 특히  $a_n \neq 0$ 이고

$$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

일 때  $f(x)$ 를  $x$ 에 대한  $n$ 차 다항함수 polynomial function of degree  $n$ 라 한다.

[정의 1-4]의  $n$ 차 다항함수를 간단히  $n$ 차함수라 한다. 예를 들어  $f(x) = x^3 - x + 1$ 은  $x$ 에 대한 3차함수이고  $g(x) = 1 - x^2 - x^4$ 은  $x$ 에 대한 4차함수이다.

## 일차함수

$n$ 차 다항함수 중 가장 기본적인 일차함수에 대하여 알아보자.

### 정의 1-5 일차함수

$a, b$ 가 상수이고  $a \neq 0$ 일 때  $y = ax + b$  를 일차함수<sup>linear function</sup>라 한다. 이때  $a$ 를 기울기<sup>slope</sup>,  $b$ 를  $y$ -절편 <sup>$y$ -intercept</sup>이라 한다.

주어진 일차함수의  $x$  절편은 함수의 그래프와  $x$ 축과의 교점,  $y$  절편은 함수의 그래프와  $y$ 축과의 교점이다. 두 점  $(x_0, y_0)$ 와  $(x_1, y_1)$ 을 지나는 일차함수의 기울기는

$$a = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$

이다. 이를 이용하여 두 점  $(x_0, y_0)$ 와  $(x_1, y_1)$ 이 주어졌을 때 두 점을 지나는 일차함수의 식은

$$y - y_0 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} (x - x_0)$$

로 구할 수 있다.

### 예제 1-3

다음 두 점을 지나는 일차함수를 구하라.

- (a)  $(1, 2), (2, 6)$       (b)  $(3, 5), (1, 9)$

**TIP** 두 점을 지나는 일차함수의 식을 이용한다.

### 풀이

- (a) 두 점을 지나는 일차함수의 식에 의하여

$$y - 2 = \frac{6 - 2}{2 - 1} (x - 1) = 4(x - 1)$$

이므로 두 점  $(1, 2), (2, 6)$ 을 지나는 일차함수는  $y = 4x - 2$ 이다.

(b) 두 점을 지나는 일차함수의 식에 의하여

$$y - 5 = \frac{9 - 5}{1 - 3} (x - 3) = -2(x - 3)$$

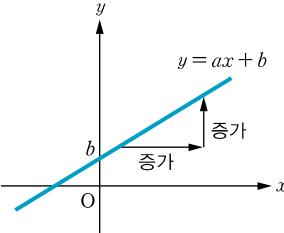
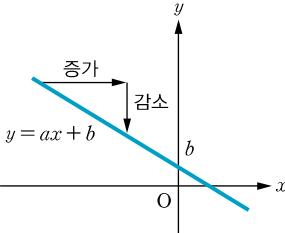
이므로 두 점  $(3, 5), (1, 9)$ 을 지나는 일차함수는  $y = -2x + 11$ 이다.

일차함수  $y = ax + b$ 에서  $a = 0$ 인 경우  $y = b$ 가 된다. 이때 함수  $y = b$ 를 상수함수 constant function라 한다.

## 일차함수의 그래프

일차함수의 그래프는 두 점을 지나는 직선이므로 주어진 일차함수에서 구한 두 점을 연결하는 직선을 그어서 그래프를 그린다. 일반적으로 일차함수의 그래프를 그릴 때에는  $y = 0$ 을 대입하여  $x$  절편을 구하고,  $x = 0$ 을 대입하여  $y$  절편을 구한 후 두 점을 연결한다.

[표 1-1] 일차함수  $y = ax + b (a \neq 0, b > 0)$ 의 그래프와 특징

	$a > 0$	$a < 0$
그리프	 [그림 1-1]	 [그림 1-2]
특징	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>x</math>의 값이 증가하면 <math>y</math>의 값도 증가</li> <li>오른쪽 위로 증가하는 직선</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>x</math>의 값이 증가하면 <math>y</math>의 값은 감소</li> <li>오른쪽 아래로 감소하는 직선</li> </ul>

### 예제 1-4

다음 일차함수의 그래프를 그려라.

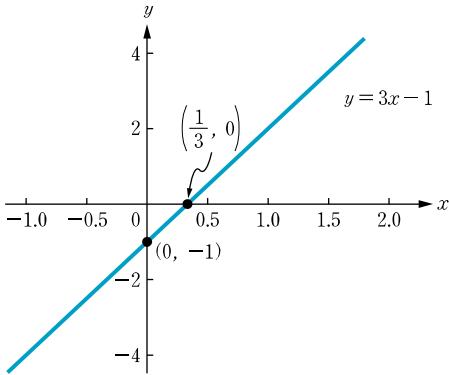
(a)  $y = 3x - 1$

(b)  $y = -2x + 3$

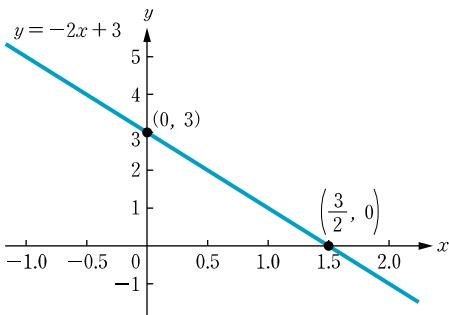
**TIP** 일차함수의  $x$  절편과  $y$  절편을 찾아서 이 두 점을 연결하는 직선을 그린다.

### 풀이

- (a)  $y = 3x - 1$  은  $x = 0$  일 때  $y = -1$  이고  $x = \frac{1}{3}$  일 때  $y = 0$  이다. 따라서  $y = 3x - 1$  의 그래프는 두 점  $(0, -1)$  과  $\left(\frac{1}{3}, 0\right)$  을 연결하여 그린다.



- (b)  $y = -2x + 3$  은  $x = 0$  일 때  $y = 3$  이고  $x = \frac{3}{2}$  일 때  $y = 0$  이다. 따라서  $y = -2x + 3$  의 그래프는 두 점  $(0, 3)$  과  $(\frac{3}{2}, 0)$  을 연결하여 그린다.



## 이차함수

### 정의 1-6 이차함수

$a, b, c$  가 상수이고  $a \neq 0$  일 때  $y = ax^2 + bx + c$  를 **이차함수** quadratic function 라 한다.

## ■ 이차함수의 표현 방법

이차함수는 다음과 같이 두 가지 방법으로 표현할 수 있다.

- **일반형** general form :  $y = ax^2 + bx + c$  ( $a, b, c$ 는 상수,  $a \neq 0$ )
- **표준형** standard form :  $y = a(x - p)^2 + q$  ( $a, p, q$ 는 상수,  $a \neq 0$ )

일반형 이차함수는 다음 방법에 따라 표준형 이차함수로 변환할 수 있다.

### 정리 1-1 일반형 이차함수를 표준형 이차함수로 표현하는 방법

일반형 이차함수  $y = ax^2 + bx + c$ 를 표준형 이차함수로 표현하는 방법은 다음과 같다.

- ❶ [단계 1] 공통인수  $a$ 로 묶는다.

$$y = a\left(x^2 + \frac{b}{a}x\right) + c$$

- ❷ [단계 2]  $\frac{b}{2a}$ 의 제곱을 괄호 안에서 더하고 뺀다.

$$y = a\left(x^2 + \frac{b}{a}x + \left(\frac{b}{2a}\right)^2 - \left(\frac{b}{2a}\right)^2\right) + c$$

- ❸ [단계 3] 완전제곱식을 포함하는 식으로 정리한다.

$$y = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a} + c$$

[정리 1-1]에 의하여 이차함수  $y = 3x^2 - 12x + 19$ 를 표준형 이차함수로 나타내보자.

$$\begin{aligned}y &= 3(x^2 - 4x) + 19 && \rightarrow \text{[단계 1]} \\&= 3(x^2 - 4x + 4 - 4) + 19 && \rightarrow \text{[단계 2]} \\&= 3(x - 2)^2 + 7 && \rightarrow \text{[단계 3]}\end{aligned}$$

### 예제 1-5

다음 일반형 이차함수를 표준형 이차함수로 나타내라.

(a)  $y = x^2 - 4x + 7$       (b)  $y = 2x^2 + 6x - 1$

**TIP** [정리 1-1]의 일반형 이차함수를 표준형 이차함수로 표현하는 방법을 이용한다.

### 풀이

(a)  $y = x^2 - 4x + 7$

$$\begin{aligned} &= (x^2 - 4x) + 7 \quad \rightarrow \text{[단계 1]} \\ &= (x^2 - 4x + 4 - 4) + 7 \quad \rightarrow \text{[단계 2]} \\ &= (x - 2)^2 - 4 + 7 \quad \rightarrow \text{[단계 3]} \\ &= (x - 2)^2 + 3 \end{aligned}$$

(b)  $y = 2x^2 + 6x - 1$

$$\begin{aligned} &= 2(x^2 + 3x) - 1 \quad \rightarrow \text{[단계 1]} \\ &= 2\left(x^2 + 3x + \frac{9}{4} - \frac{9}{4}\right) - 1 \quad \rightarrow \text{[단계 2]} \\ &= 2\left(x + \frac{3}{2}\right)^2 - \frac{9}{2} - 1 \quad \rightarrow \text{[단계 3]} \\ &= 2\left(x + \frac{3}{2}\right)^2 - \frac{11}{2} \end{aligned}$$

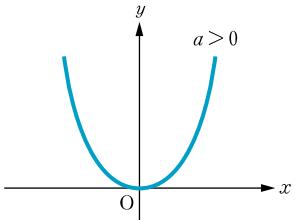
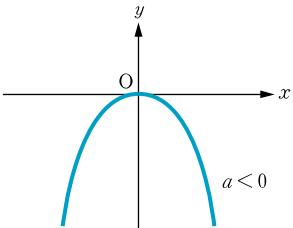
## 이차함수의 그래프

이차함수의 그래프는 먼저 주어진 이차함수를 표준형 이차함수로 표현한 다음,  $y = ax^2$ 의 그래프를 그리고 그 그래프를 적절하게 평행이동하여 그린다.

### ■ $y = ax^2 (a \neq 0)$ 의 그래프

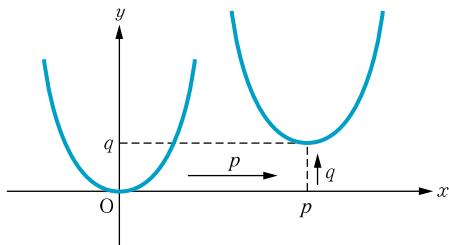
이차함수  $y = ax^2 (a \neq 0)$ 의 그래프와 특징을 정리하면 다음과 같다.

[표 1-2] 이차함수  $y = ax^2 (a \neq 0)$ 의 그래프와 특징

	$a > 0$	$a < 0$
그리프	 <b>[그림 1-3]</b>	 <b>[그림 1-4]</b>
특징	<ul style="list-style-type: none"> <li>원점을 지나는 아래로 볼록한 곡선</li> <li><math>x &gt; 0</math>일 때 <math>x</math>의 값이 증가하면 <math>y</math>의 값도 증가</li> <li><math>x &lt; 0</math>일 때 <math>x</math>의 값이 증가하면 <math>y</math>의 값은 감소</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>원점을 지나는 위로 볼록한 곡선</li> <li><math>x &gt; 0</math>일 때 <math>x</math>의 값이 증가하면 <math>y</math>의 값은 감소</li> <li><math>x &lt; 0</math>일 때 <math>x</math>의 값이 증가하면 <math>y</math>의 값도 증가</li> </ul>

## ■ $y = a(x - p)^2 + q$ ( $a \neq 0$ )의 그래프

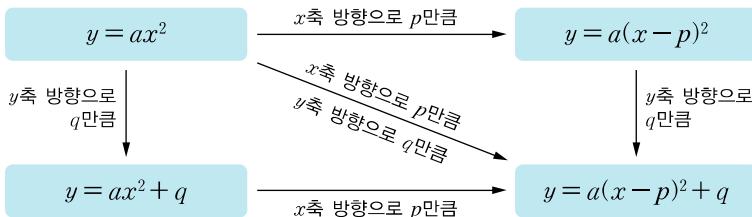
이차함수  $y = a(x - p)^2 + q$ 의 그래프는  $y = ax^2$ 의 그래프를  $x$  축 방향으로  $p$  만큼,  $y$  축 방향으로  $q$  만큼 평행이동하여 얻을 수 있다.



[그림 1-5] 이차함수  $y = a(x - p)^2 + q$ 의 그래프

## ■ 이차함수 그래프의 평행이동

이차함수  $y = ax^2$ ,  $y = a(x - p)^2$ ,  $y = ax^2 + q$ ,  $y = a(x - p)^2 + q$ 의 평행이동 관계를 나타내면 다음과 같다.



[그림 1-6] 이차함수 그래프의 평행이동 관계

일반형 이차함수는 표준형 이차함수로 나타내고,  $y = ax^2$ 의 그래프를 그린 후 [그림 1-6]을 참고하여 평행이동하면 쉽게 그래프를 나타낼 수 있다.

### 예제 1-6

다음 이차함수의 그래프를 그려라.

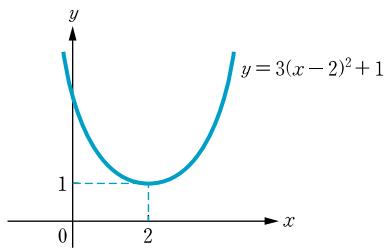
(a)  $y = 3(x - 2)^2 + 1$

(b)  $y = -3x^2 + 6x - 4$

**TIP** 일반형 이차함수는 표준형 이차함수로 표현한 후  $y = ax^2$ 의 그래프를 평행이동하여 그려라.

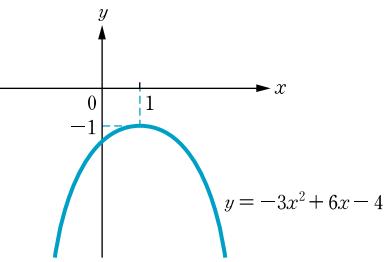
### 풀이

(a)  $y = 3(x - 2)^2 + 1$ 의 그래프는  $y = 3x^2$ 의 그래프를  $x$  축 방향으로 2만큼,  $y$  축 방향으로 1만큼 평행이동하여 그린다.



$$(b) \quad y = -3x^2 + 6x - 4 = -3(x^2 - 2x) - 4 = -3(x - 1)^2 - 1 \text{이다.}$$

따라서  $y = -3x^2 + 6x - 4$ 의 그래프는  $y = -3x^2$ 의 그래프를  $x$ 축 방향으로 1만큼,  $y$ 축 방향으로 -1만큼 평행이동하여 그린다.



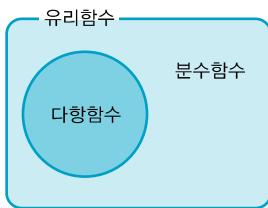
## 유리함수의 정의

다항식 또는 분수식을 유리식 rational expression이라 한다. 다음과 같이 유리식을 이용하여 유리함수를 정의할 수 있다.

### 정의 1-7 유리함수

함수  $y = f(x)$ 에서  $f(x)$ 가  $x$ 에 대한 유리식일 때,  $y = f(x)$ 를 유리함수 rational function라 한다.

유리함수는 유리식과 마찬가지로  $y = x + 1$ ,  $y = x^2 + 3x - 2$ 와 같은 다항함수와  $y = \frac{1}{x}$ ,  $y = \frac{2x - 3}{x + 2}$ 과 같은 분수함수로 나뉜다. 즉,  $y = f(x)$ 가 유리함수이면 다항식  $p(x)$ ,  $q(x)$ 에 대하여  $f(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$ 의 꼴로 나타낼 수 있다. 이때  $q(x)$ 가 상수함수이면  $f(x)$ 는 다항함수,  $q(x)$ 가 1차 이상의 다항함수이면  $f(x)$ 는 분수함수이다.



[그림 1-7] 유리함수의 분류

### 예제 1-7

다음 함수가 유리함수인지 판정하라.

$$(a) y = \frac{3x + 1}{5}$$

$$(b) y = \frac{3x^2 - x + 1}{-2x + \sqrt{3}}$$

$$(c) y = \frac{\sqrt{3}x + 1}{4 - \sqrt{x}}$$

$$(d) y = \frac{x + 2}{x - 2}$$

**TIP** 숫자에 근호가 있는 것은 상관없지만 문자에 근호가 있는 함수는 유리함수가 아니다.

### 풀이

- (a)  $3x + 1$ 과  $5$ 가 모두 다항식이므로  $y = \frac{3x + 1}{5}$ 은 유리함수이다.
- (b)  $3x^2 - x + 1$ 과  $-2x + \sqrt{3}$ 이 모두 다항식이므로  $y = \frac{3x^2 - x + 1}{-2x + \sqrt{3}}$ 은 유리함수이다.
- (c)  $\sqrt{3}x + 1$ 은 다항식이지만  $4 - \sqrt{x}$ 가 다항식이 아니므로  $y = \frac{\sqrt{3}x + 1}{4 - \sqrt{x}}$ 은 유리함수가 아닙니다.
- (d)  $x + 2$ 와  $x - 2$ 가 모두 다항식이므로  $y = \frac{x + 2}{x - 2}$ 는 유리함수이다.

## 유리함수의 정의역

유리함수  $f(x)$ 가 다항함수인지 분수함수인지에 따라서 다음과 같이 정의역이 달라진다.

### 정리 1-2 유리함수의 정의역

#### ① $f(x)$ 가 다항함수인 경우

정의역은 실수 전체의 집합( $\mathbb{R}$ )이다.

#### ② $f(x)$ 가 분수함수인 경우

정의역은 분모를 0으로 만드는  $x$ 의 값을 제외한 실수 전체의 집합이다.

예를 들어  $f(x) = x^2 - 3x + 4$ 는 다항함수이므로  $f(x)$ 의 정의역은  $\mathbb{R}$ 이다. 또한  $g(x) = \frac{1}{x+1}$ 은 분수함수이므로  $g(x)$ 의 정의역은 분모가 0이 되는  $x = -1$ 을 제외한 실수 전체의 집합인  $\mathbb{R} - \{-1\}$ 이다.

### 예제 1-8

다음 유리함수의 정의역을 구하라.

- (a)  $f(x) = x^3 - \frac{1}{3}x + \frac{1}{2}$       (b)  $g(x) = \frac{1}{3}(1 - x - x^2)$
- (c)  $h(x) = \frac{x-4}{(x-3)(x+2)}$       (d)  $k(x) = \frac{x+1}{x+1}$

**TIP** [정리 1-2]에 따라 분수함수의 분모를 0으로 만드는 값은 정의역에서 제외한다.

### 풀이

- (a)  $f(x)$ 는 다항함수이므로 정의역은  $\mathbb{R}$ 이다.

(b)  $g(x)$ 는 다항함수이므로 정의역은  $\mathbb{R}$ 이다.

(c)  $h(x)$ 는 분수함수이고  $x = 3$ 과  $x = -2$ 일 때  $h(x)$ 의 분모가 0이 된다.

따라서  $h(x)$ 의 정의역은  $\mathbb{R} - \{3, -2\}$ 이다.

(d)  $k(x)$ 는 분수함수이고  $x = -1$ 일 때  $k(x)$ 의 분모가 0이 된다.

따라서  $k(x)$ 의 정의역은  $\mathbb{R} - \{-1\}$ 이다.

[예제 1-8 (d)]의 함수  $y = k(x)$ 는  $x \neq -1$ 일 때 분자와 분모를 약분하여 합수값이 1이 되지만  $x = -1$ 일 때에는 분모가 0이 되어 합수값이 정의되지 않으므로 분모가 0이 되게 하는 값인  $-1$ 을 정의역에서 반드시 제외해야 한다.

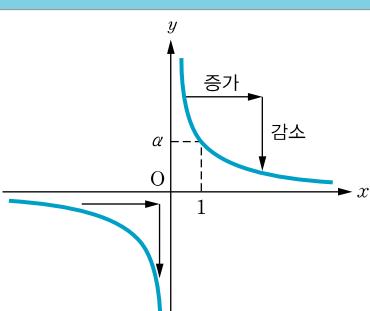
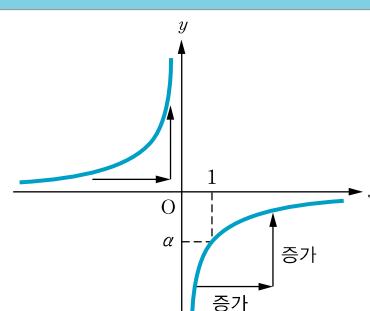
## 유리함수의 그래프

유리함수 중 다항함수의 그래프는 일차함수와 이차함수의 그래프에서 다루었으므로 이번에는 분수함수인 유리함수의 그래프를 그리는 방법에 대하여 알아보자.

### ■ $y = \frac{k}{x} (k \neq 0)$ 의 그래프

가장 간단한 형태의 유리함수  $y = \frac{k}{x}$  ( $k \neq 0$ )의 그래프와 특징을 정리하면 다음과 같다.

[표 1-3] 유리함수  $y = \frac{k}{x}$  ( $k \neq 0$ )의 그래프와 특징

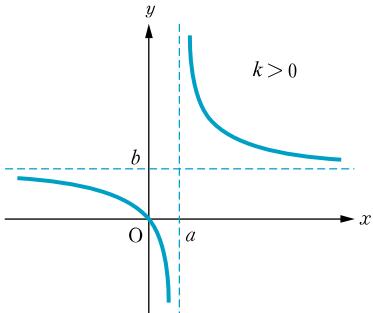
	$k > 0$	$k < 0$
그래프	 <p>[그림 1-8]</p>	 <p>[그림 1-9]</p>
특징	<ul style="list-style-type: none"><li>제1사분면과 제3사분면을 지난다.</li><li>점근선<sup>1</sup>은 두 직선 <math>x</math>축, <math>y</math>축이다.</li><li><math> k </math>의 값이 커질수록 원점에서 멀어진다.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>제2사분면과 제4사분면을 지난다.</li></ul>

1 그래프가 점점 가까워지는 직선을 점근선이라 한다.

■  $y = \frac{k}{x-a} + b$  ( $k \neq 0$ )의 그래프

유리함수  $y = \frac{k}{x-a} + b$ 의 그래프는  $y = \frac{k}{x}$ 의 그래프를  $x$ 축 방향으로  $a$ 만큼,  $y$ 축 방향으로  $b$ 만큼 평행이동하여 그리며 다음과 같은 특징을 갖는다.

- 정의역은  $\{x : x \neq a\text{인 모든 실수}\}$ , 치역은  $\{y : y \neq b\text{인 모든 실수}\}$ 이다.
- 점근선은 두 직선  $x=a$ 와  $y=b$ 이다.



[그림 1-10] 유리함수  $y = \frac{k}{x-a} + b$  ( $k \neq 0$ )의 그래프

유리함수  $y = \frac{px+q}{rx+s}$  ( $p, q, r, s$ 는 상수,  $p \neq 0, qr-ps \neq 0$ )의 그래프는  $px+q$ 를  $rx+s$ 로 직접 나누어서  $y = \frac{k}{x-a} + b$ 의 꼴로 나타낸 후 그래프를 그린다. 예를 들어  $y = \frac{4x+2}{x+3}$ 의 그래프를 그리려면

$$y = \frac{4x+2}{x+3} = -\frac{10}{x+3} + 4$$

이므로  $y = \frac{4x+2}{x+3}$ 의 그래프는  $y = -\frac{10}{x}$ 의 그래프를  $x$ 축 방향으로  $-3$ 만큼,  $y$ 축 방향으로  $4$ 만큼 평행이동하여 그린다. 또한

$$y = \frac{4x-1}{2x-1} = \frac{1}{2x-1} + 2 = \frac{1}{2\left(x-\frac{1}{2}\right)} + 2 = \frac{\frac{1}{2}}{x-\frac{1}{2}} + 2$$

이므로  $y = \frac{4x-1}{2x-1}$ 의 그래프는  $y = \frac{1}{x}$ 의 그래프를  $x$ 축 방향으로  $\frac{1}{2}$ 만큼,  $y$ 축 방향으로  $2$ 만큼 평행이동하여 그린다.

예제 1-9

다음 유리함수의 그래프를 그려라.

$$(a) \ y = \frac{x-2}{x-1}$$

$$(b) \ y = \frac{3x+4}{x+1}$$

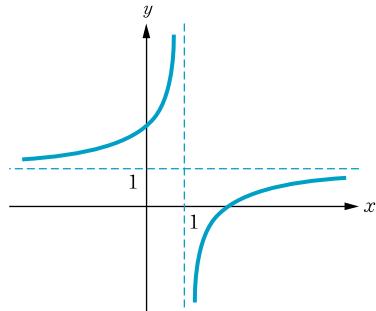
$$(c) \ y = \frac{-4x+1}{2x}$$

$$(d) \ y = \frac{-4x+1}{-2x+3}$$

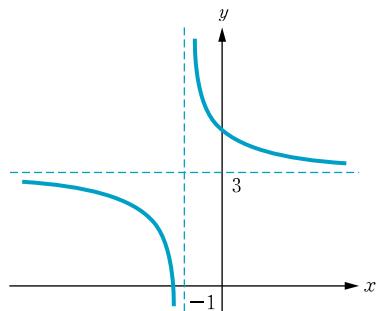
**TIP** 주어진 유리함수를  $y = \frac{k}{x-a} + b$ 의 꼴로 나타낸 후 그레프를 그린다.

풀이

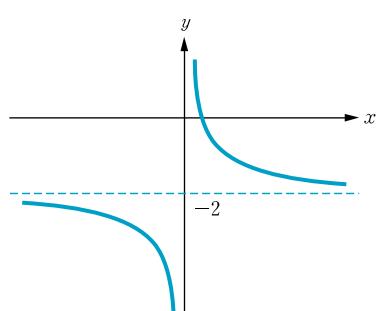
(a)  $y = \frac{x-2}{x-1} = \frac{-1}{x-1} + 1$ 의 그래프는  $y = \frac{-1}{x}$ 의  
그래프를  $x$  축 방향으로 1만큼,  $y$  축 방향으로 1만  
큼 평행이동하여 그린다.



(b)  $y = \frac{3x+4}{x+1} = \frac{1}{x+1} + 3$ 의 그래프는  $y = \frac{1}{x}$ 의  
그래프를  $x$  축 방향으로 -1만큼,  $y$  축 방향으로 3만  
큼 평행이동하여 그린다.

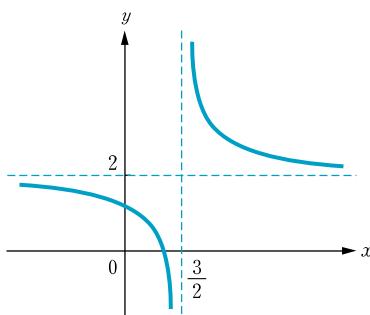


(c)  $y = \frac{-4x+1}{2x} = \frac{1}{2x} - 2 = \frac{\frac{1}{2}}{x} - 2$ 의 그래프는  
 $y = \frac{1}{x}$ 의 그래프를  $x$  축 방향으로 0만큼,  $y$  축  
방향으로 -2만큼 평행이동하여 그린다.



$$(d) \quad y = \frac{-4x+1}{-2x+3} = \frac{-5}{-2x+3} + 2 = \frac{\frac{5}{2}}{x - \frac{3}{2}} + 2 \text{ 의}$$

그레프는  $y = \frac{\frac{5}{2}}{x}$  의 그레프를  $x$  축 방향으로  $\frac{3}{2}$  만큼,  $y$  축 방향으로 2 만큼 평행이동하여 그린다.



## 무리함수의 정의

근호 안에 미지수가 포함된 식을 무리식 irrational expression이라 한다. 무리식을 이용하여 다음과 같이 무리함수를 정의한다.

## 정의 1-8 무리함수

함수  $f(x)$ 가  $x$ 에 대한 무리식일 때  $y = f(x)$ 를 무리함수 irrational function라 한다.

예를 들어  $y = \sqrt{x} - 1$ 은 무리함수이지만  $y = \sqrt[3]{x}$ 는 근호 안에 미지수가 없으므로 무리함수가 아닌 유리함수이다.

## 예제 1-10

다음 함수가 무리함수인지 판정하라.

(a)  $y = \frac{1}{3}x^2 + \sqrt{3}x$

(b)  $y = x - 2\sqrt{x} + 3$

(c)  $y = \frac{\sqrt[4]{2}x - 1}{2}$

(d)  $y = \frac{x+3}{\sqrt{x}}$

**TIP** 근호 안에 미지수가 있는지를 확인한다.

## 풀이

(a)  $y = \frac{1}{3}x^2 + \sqrt{3}x$ 에는 근호 안에 문자가 없으므로 무리함수가 아니다.

(b)  $y = x - 2\sqrt{x} + 3$ 에는 근호 안에 문자가 있으므로 무리함수이다.

(c)  $y = \frac{\sqrt[4]{2}x - 1}{2}$ 에는 근호 안에 문자가 없으므로 무리함수가 아니다.

(d)  $y = \frac{x+3}{\sqrt{x}}$ 에는 근호 안에 문자가 있으므로 무리함수이다.

## 무리함수의 정의역

무리함수의 정의역은  $x$ 의 차수에 따라 달라진다.

### 정리 1-3 무리함수의 정의역

무리함수  $f(x) = \sqrt[n]{\square}$ 의 정의역은 자연수  $n$ 에 따라 다음과 같이 달라진다.

#### ① $n$ 이 홀수일 때

$f(x)$ 의 정의역은  $\square$ 의 정의역과 같다.

#### ② $n$ 이 짝수일 때

$f(x)$ 의 정의역은  $\{x : \square \geq 0\}$ 이다.

$n = 2$ 일 때에는 2를 생략하고  $f(x) = \sqrt{\square} = \sqrt{\square}$ 로 나타낸다. 이 경우 [정리 1-3]의 ②에 따라 근호 안의 식의 값( $\square$ )이 0 이상이 되게 하는 실수의 집합이 함수  $f(x)$ 의 정의역이다.

### 예제 1-11

다음 무리함수의 정의역을 구하라.

(a)  $f(x) = \sqrt{2x - 3}$

(b)  $g(x) = \sqrt[3]{2x - 3}$

(c)  $h(x) = \sqrt[4]{1 - 3x}$

(d)  $k(x) = \sqrt[5]{1 - 3x}$

**TIP**  $\sqrt[n]{\square}$ 에서  $n$ 이 홀수인지 짝수인지를 확인하고, [정리 1-3]을 이용한다.

#### 풀이

(a)  $f(x)$ 의 정의역은  $2x - 3 \geq 0$ 이어야 하므로  $\left\{x : x \geq \frac{3}{2}\right\}$ 이다.

(b)  $g(x)$ 의 정의역은  $y = 2x - 3$ 의 정의역과 같으므로  $\mathbb{R}$ 이다.

(c)  $h(x)$ 의 정의역은  $1 - 3x \geq 0$ 이어야 하므로  $\left\{x : x \leq \frac{1}{3}\right\}$ 이다.

(d)  $k(x)$ 의 정의역은  $y = 1 - 3x$ 의 정의역과 같으므로  $\mathbb{R}$ 이다.

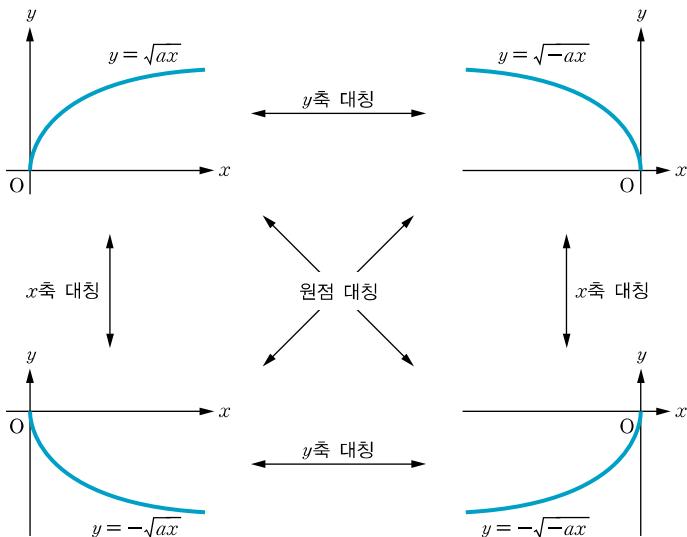
## 무리함수의 그래프

무리함수의 그래프는  $y = \pm \sqrt{ax}$  또는  $y = \pm \sqrt{-ax}$ 의 그래프를 그리고 평행이동하여 그린다.

■  $y = \pm \sqrt{ax}$ ,  $y = \pm \sqrt{-ax}$  ( $a > 0$ )의 그래프

가장 간단한 형태의 무리함수  $y = \sqrt{ax}$ ,  $y = -\sqrt{ax}$ ,  $y = \sqrt{-ax}$ ,  $y = -\sqrt{-ax}$ 의 그래프는 원점을 지나며 다음과 같은 특징을 갖는다.

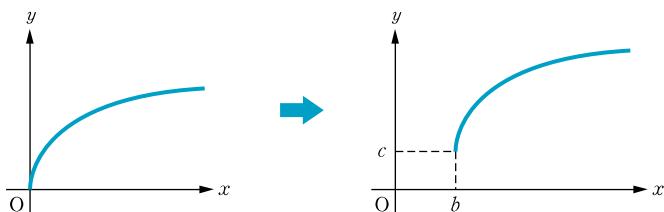
- $y = \sqrt{ax}$ 의 정의역은  $\{x : x \geq 0\}$ 이고 그레프는 제1사분면에 그려진다.
- $y = -\sqrt{ax}$ 의 정의역은  $\{x : x \geq 0\}$ 이고 그레프는 제4사분면에 그려진다.
- $y = \sqrt{-ax}$ 의 정의역은  $\{x : x \leq 0\}$ 이고 그레프는 제2사분면에 그려진다.
- $y = -\sqrt{-ax}$ 의 정의역은  $\{x : x \leq 0\}$ 이고 그레프는 제3사분면에 그려진다.



[그림 1-11] 무리함수  $y = \sqrt{ax}$  ( $a > 0$ ) 그래프의 대칭이동 관계

■  $y = \pm \sqrt{a(x - b)} + c$  ( $a > 0$ )의 그래프

$y = \pm \sqrt{a(x - b) + c}$ 의 그래프는  $y = \pm \sqrt{ax}$ 의 그래프를  $x$ 축 방향으로  $b$ 만큼,  $y$ 축 방향으로  $c$ 만큼 평행이동하여 그린다. 예를 들어  $y = \sqrt{a(x - b)} + c$  ( $a > 0$ )의 그래프는 [그림 1-12]와 같이  $y = \sqrt{ax}$ 의 그래프를 평행이동하여 그릴 수 있다.



[그림 1-12] 무리함수  $y = \sqrt{a(x - b)} + c$  ( $a > 0$ )의 그래프

같은 방법으로  $a < 0$ 인 경우에도  $y = \pm \sqrt{ax}$ ,  $y = \pm \sqrt{-ax}$ 의 그래프를 그린 후 평행이동하면 원하는 그래프를 그릴 수 있다.

### 예제 1-12

다음 무리함수의 그래프를 그려라.

(a)  $y = \sqrt{2x - 4} + 3$

(b)  $y = \sqrt{-2x + 6} + 2$

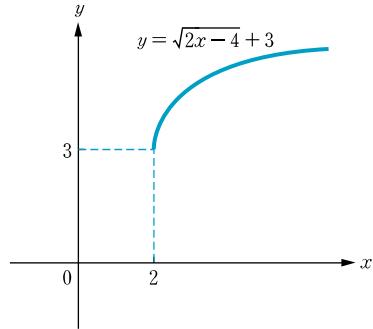
(c)  $y = -\sqrt{x - 1} - 2$

(d)  $y = -\sqrt{-2x + 6} - 1$

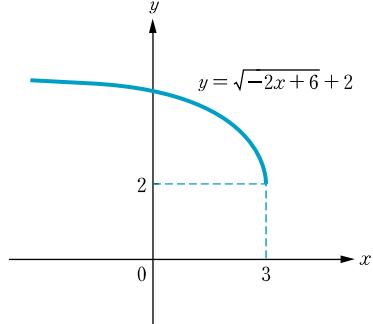
**TIP** 주어진 무리함수를  $y = \sqrt{a(x - b)} + c$  또는  $y = -\sqrt{a(x - b)} + c$ 의 형태로 나타낸다.

#### 풀이

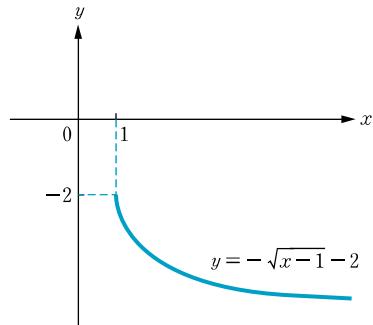
(a)  $y = \sqrt{2x - 4} + 3 = \sqrt{2(x - 2)} + 3$ 의 그래프는  $y = \sqrt{2x}$ 의 그래프를  $x$  축 방향으로 2만큼,  $y$  축 방향으로 3만큼 평행이동하여 그린다.



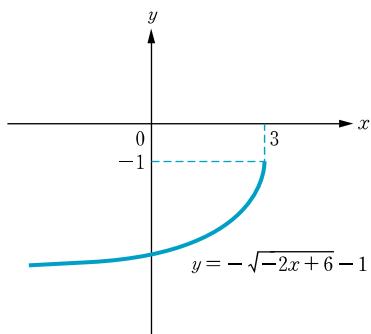
(b)  $y = \sqrt{-2x + 6} + 2 = \sqrt{-2(x - 3)} + 2$ 의 그래프는  $y = \sqrt{-2x}$ 의 그래프를  $x$  축 방향으로 3만큼,  $y$  축 방향으로 2만큼 평행이동하여 그린다.



(c)  $y = -\sqrt{x - 1} - 2$ 의 그래프는  $y = -\sqrt{x}$ 의 그래프를  $x$  축 방향으로 1만큼,  $y$  축 방향으로 -2만큼 평행이동하여 그린다.



(d)  $y = -\sqrt{-2x+6} - 1 = -\sqrt{-2(x-3)} - 1$  의  
그래프는  $y = -\sqrt{-2x}$  의 그래프를  $x$  축 방향으  
로 3만큼,  $y$  축 방향으로 -1만큼 평행이동하여  
그린다.



## 진자 운동

진자<sup>pendulum</sup>란 중력이 미치는 곳에서 자유롭게 흔들릴 수 있도록 한 점에 고정된 상태로 매달려 있는 물체이다. 진자가 움직이는 것을 진자 운동이라 하며, 진자의 주기<sup>2</sup>는 진자의 길이  $l$ 에 영향을 받는다. 진자 운동은 지구 중력에 의해 발생되며, 자연계의 중요한 특성을 알게 해준다. 진자의 길이가  $l$ 인 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간  $t$ 는



[그림 1-13] 진자

$$t = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$

이다. 이때  $g$ 는 중력가속도이다.

## 예제 1-13

다음 물음에 답하라. 단,  $g = 9.8 \text{ m/s}^2$ 으로 계산한다.

- (a) 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간을 3배로 늘리려면 진자의 길이는 어떻게 해야 하는지 설명하라.  
 (b) 처음 길이가  $2l$ 인 진자의 길이를 줄여서 진자의 길이가  $0.25l$ 이 되었을 때 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간은 처음보다 얼마나 줄어드는지 설명하라. 이때 공학용 계산기를 이용하여 소수점 아래 둘째 자리까지의 근삿값으로 나타내라.

**TIP**  $t = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$ 에서  $3t$ 가 될 때  $l$ 의 값을 구하고,  $l$ 의 값을  $0.25l$ 으로 바꾸었을 때  $t$ 의 값을 구한다.

## 풀이

- (a) 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간이  $3t$ 일 때, 진자의 길이를  $l_1$ 이라 하면

$$3t = 2\pi \sqrt{\frac{l_1}{9.8}}$$

**2** 주기는 진동현상에서 진동이 한 번 이루어질 때 걸리는 시간이다.

이고  $t = 2\pi \sqrt{\frac{l}{9.8}}$  이므로 위 식에 대입하면  $t_1 = 9t$ 이다. 따라서 진자의 길이를 처음 길이보다 9배 늘리면 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간은 3배가 된다.

- (b) 진자의 길이가  $2l$  일 때 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간을  $t_0$ 라 하면

$$t_0 = 2\pi \sqrt{\frac{2l}{9.8}}$$

이다. 진자의 길이가  $0.25l$ 로 줄어들었을 때 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간을  $t_1$ 이라 하면

$$t_1 = 2\pi \sqrt{\frac{0.25l}{9.8}} = 2\pi \sqrt{\frac{\frac{1}{4} \cdot 2l}{9.8}} = \sqrt{\frac{1}{8}} \cdot 2\pi \sqrt{\frac{2l}{9.8}} = \sqrt{\frac{1}{8}} t_0 = \frac{\sqrt{2}}{4} t_0$$

이다. 따라서 진자의 길이가  $2l$ 에서  $0.25l$ 로 줄어들었을 때 진자가 왕복하는 데 걸리는 시간은 처음 시간의  $\frac{\sqrt{2}}{4}$  배이다. 이를 공학용 계산기를 이용하여 소수점 아래 둘째 자리까지의 근삿값으로 구하면  $\frac{\sqrt{2}}{4} \approx 0.35$  배이다.

## 화씨온도와 섭씨온도

온도를 표시하는 대표적인 방법에는 화씨온도( $^{\circ}\text{F}$ )와 섭씨온도( $^{\circ}\text{C}$ )가 있다. 화씨온도( $^{\circ}\text{F}$ )는 얼음이 녹는점을  $32^{\circ}\text{F}$ , 물이 끓는점을  $212^{\circ}\text{F}$ 로 하여 그 사이를 180등분한 온도 단위이고, 섭씨온도( $^{\circ}\text{C}$ )는 얼음이 녹는점을  $0^{\circ}\text{C}$ , 물이 끓는점을  $100^{\circ}\text{C}$ 로 하여 그 사이를 100등분한 온도 단위이다. 화씨온도  $F$ 와 섭씨온도  $C$ 의 관계는 다음과 같다.

$$F = \frac{9}{5} C + 32$$



### 예제 1-14

다음 물음에 답하라.

- 화씨온도와 섭씨온도의 관계를  $C = aF + b$ 로 나타낼 때,  $a$ 와  $b$ 의 값을 구하라.
- 섭씨온도  $36^{\circ}\text{C}$ 를 화씨온도로 변환하라.
- 화씨온도  $100^{\circ}\text{F}$ 를 섭씨온도로 변환하라. 이때 공학용 계산기를 이용하여 소수점 아래 첫 째 자리까지의 근삿값으로 나타내라.

**TIP** 주어진 식을  $C$ 에 대하여 나타내려면 식에 5를 곱하고  $C$ 에 대하여 정리한다.

### 풀이

(a) 일차함수  $F = \frac{9}{5}C + 32$ 에서 우변의 32를 좌변으로 이항하면  $F - 32 = \frac{9}{5}C$ 이다. 이 식의 양변에  $\frac{5}{9}$ 를 곱하면  $\frac{5}{9}F - \frac{160}{9} = C$ 이다. 따라서  $a = \frac{5}{9}$ 이고  $b = -\frac{160}{9}$ 이다.

(b)  $C = 36$ 을  $F = \frac{9}{5}C + 32$ 에 대입하면  $F = 96.8$ 이므로 화씨온도로  $98.6^{\circ}\text{F}$ 이다.

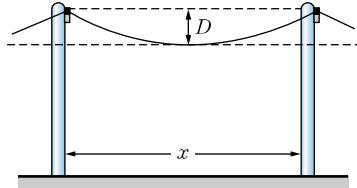
(c)  $F = 100$ 을  $\frac{5}{9}F - \frac{160}{9} = C$ 에 대입하면  $C = \frac{340}{9}$ 이고, 공학용 계산기를 이용하여 소수 점 아래 첫째 자리까지의 근삿값을 구하면  $C = \frac{340}{9} \approx 37.8^{\circ}\text{C}$ 이다.

## 이도

전력공학에서 전선을 전선 지지물에 가설할 때, 외부 환경에 노출된 전선의 길이가 변화하는 것을 감안하여 이도를 주어 케이블을 늘어뜨려 설치한다. 이도<sup>dip</sup>란 전선이 전선의 지지 점을 연결하는 수평선으로부터 밑으로 내려가 있는 길이이다.

지지물 간의 거리를  $x$  m, 전선의 실제 길이를  $y$  m, 이도를  $D$  m라 할 때, 다음과 같은 관계식이 성립한다.

$$y = x + \frac{8D^2}{3x}$$



[그림 1-14] 전선의 이도

### 예제 1-15

이도가 3 m 일 때,  $x$  m 떨어진 두 지점에 연결된 늘어진 전선의 실제 길이  $y$  m 는 다음과 같이 표현된다.

$$y = x + \frac{24}{x}$$

늘어진 전선의 실제 길이가 11 m 일 때 두 지점 사이의 거리를 구하라(단, 두 지점 사이의 거리는 5 m 이상이다).

**TIP** 케이블 길이에 대한 식에  $y = 11$ 을 대입하고  $x$ 를 곱하여 이차방정식을 만들어 해를 구한다.

### 풀이

$11 = x + \frac{24}{x}$ 의 모든 항에  $x$ 를 곱하면  $11x = x^2 + 24$ 이다. 따라서  $x^2 - 11x + 24 = 0$ 이므로  $(x - 3)(x - 8) = 0$ 으로부터  $x = 3$  또는  $x = 8$ 이다. 이때 두 지점 사이의 거리는 5 m 이상이므로, 두 지점 사이의 거리는 8 m이다.

## → Chapter 01 연습문제

1.1  $A = x^2 + 2xy$ ,  $B = 3 - xy + x^3$  일 때 다음 식을  $x$ 에 대한 내림차순으로 나타내라.

- (a)  $2A + 3B$       (b)  $3A - 2B$   
(c)  $A^2$       (d)  $AB$

1.2 다음 함수가  $x$ 에 대한 다항함수인지 판정하라.

- (a)  $y = \frac{1}{x^3}$       (b)  $y = \sqrt{3}x^2 - 5x + \frac{1}{7}$   
(c)  $y = \frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{2}{x}$       (d)  $y = x^4 - x\sqrt{x} + 2$

1.3 다음 두 점을 지나는 일차함수를 구하라.

- (a)  $(1, 3), (2, 5)$       (b)  $(2, -4), (-1, 1)$   
(c)  $(3, 0), (0, -2)$       (d)  $(0, 3), (-2, 0)$

1.4 다음 일반형 이차함수를 표준형 이차함수로 나타내라.

- (a)  $y = x^2 + 3x + 3$       (b)  $y = -x^2 + 4x + 3$   
(c)  $y = 2x^2 - 5x + 6$       (d)  $y = -3x^2 - x + 1$

1.5 다음 이차함수의 그래프를 그려라.

- (a)  $y = 3(x - 1)^2 + 1$       (b)  $y = -(x + 2)^2 - 1$   
(c)  $y = x^2 + 2x + 4$       (d)  $y = -x^2 + x$

1.6 다음 함수가  $x$ 에 대한 유리함수인지 무리함수인지 판정하라.

- (a)  $y = \frac{1}{x^2} + \sqrt{x} + x^2$       (b)  $y = \sqrt{3}x^2 + 4x + \frac{1}{3}$   
(c)  $y = \frac{1}{\sqrt{3}}x - \frac{2}{x}$       (d)  $y = x^4 - x^{\frac{3}{2}} + 2$

**1.7** 다음 유리함수의 정의역을 구하라.

(a)  $y = -\frac{1}{3}x + 1$

(b)  $y = \frac{3x + 2}{x^2 - 1}$

(c)  $y = \frac{4x^2 - 1}{x^3 + x}$

(d)  $y = \frac{x}{x}$

**1.8** 다음 유리함수의 그래프를 그려라.

(a)  $y = \frac{x}{x - 1}$

(b)  $y = \frac{x - 1}{x}$

(c)  $y = \frac{3x + 1}{-x + 2}$

(d)  $y = \frac{2x - 1}{-x - 1}$

**1.9** 다음 무리함수의 정의역을 구하라.

(a)  $y = \sqrt{x^2 - 4}$

(b)  $y = \sqrt[3]{x^2 - 4}$

(c)  $y = \sqrt[4]{5 - x^2}$

(d)  $y = \sqrt[5]{5 - x^2}$

**1.10** 다음 무리함수의 그래프를 그려라.

(a)  $y = \sqrt{2x - 6}$

(b)  $y = -\sqrt{3x + 3}$

(c)  $y = \sqrt{8 - 4x}$

(d)  $y = -\sqrt{-4 - 2x}$

**1.11** 갈릴레이는 4세기 전에 실시하였던 실험을 통해 자유낙하에 의한  $t$ 초 후의 물체의 낙하거리  $S(t)$ 는

$$S(t) = \frac{1}{2}gt^2$$

으로 표현된다는 사실을 발견하였다. 다음 물음에 답하라(단,  $g = 9.8 \text{ m/s}^2$ 으로 계산한다).

- 낙하거리가 1m가 되는 데 걸리는 시간  $t$ 를 구하라. 이때 공학용 계산기를 이용하여 소수점 아래 둘째 자리까지의 근삿값으로 나타내라.
- 낙하거리가 4m가 되는 지점부터 8m가 되는 지점까지 물체가 떨어지는 데 걸리는 시간  $t$ 를 구하라. 이때 공학용 계산기를 이용하여 소수점 아래 둘째 자리까지의 근삿값으로 나타내라.

**1.12** 공을  $40\text{ m/s}$  의 속도로 공중으로 던졌을 때  $t$ 초 후 공의 높이는

$$y = 40t - 16t^2$$

으로 주어진다고 한다. 다음 물음에 답하라.

- (a) 공의 높이가 최고가 될 때의 시간  $t$ 를 구하라.
- (b) 공이 최고점일 때의 높이를 구하라.